



SUOMEN CURLINGLIITTO RY
FINNISH CURLING ASSOCIATION

CURLINGIN MIXED DOUBLES SM-KILPAILUN SÄÄNNÖT 2009

Vierumäki 6.-8.2.2009

Pelijärjestelmä

Kilpailuun osallistuu 12 joukkuetta, jotka on arvottu kahteen kuuden joukkueen alkulohkoon. Alkulohkoissa pelataan yksinkertainen sarja, jonka jälkeen kaikki joukkueet asetetaan paremmuusjärjestykseen ensisijaisesti joukkueen saavuttamien voittojen ja toissijaisesti tee-heittokilpailun tuloksen perusteella. Tee-heittokilpailun jokainen joukkue suorittaa oman viimeisen alkulohkopelinsä jälkeen niin, että joukkueen molemmat pelaajat heittävät kaksi kiveä ja yhteenlaskettu etäisyys tee-pisteestä on joukkueen tulos. Joukkueen tulee pyytää tuomaria valvomaan suoritusta ja mittaamaan tulos.

Alkulohkojen voittajat ja toiseksi sijoittuneet pelaavat semifinaalit, joiden voittaja ottelevat finaalissa ja häviäjät pronssiottelussa. Finaalin voittaja on Suomen Mestari kaudella 2009 ja saa osallistumisoikeuden Mixed Doubles MM-kisoihin **CORTINA D'AMPEZZO, Italia** 18.-26.4.2009

Jatkopeleistä karsiutuneet joukkueet pelaavat sijoitusottelun otteluohjelman mukaisesti ratkaisten lopulliset sijoitukset.

Pelit

Kaikki pelit pelataan 8 pään peleinä voittoon asti. Mikäli tilanne on kahdeksan pelatun pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä.

Liiton nimeämä tuomari tulee erityisesti seuraamaan joukkueiden ajankäyttöä. Peliakataulu on tiukka, eikä tarpeettomaan viivyttelyyn ole varaa. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa laittaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. Normaali peliaika on n. 10 minuuttia/pää.

Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen, jolloin joukkue hakee mittalaitteen valmiiksi, varsinkin jos tuomari on kauempana ja joutuu kulkemaan edestakaisin radalla.

Pelin voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa peliä varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.

Paikkakivien sijainti

Pesän edessä oleva paikkakivi sijoitetaan joukkueiden yhteisymmärryksessä, merkkiviivalla merkittyyn paikkaan. Kivi sijoitetaan niin, että se juuri ja juuri koskettaa merkkiviivaa pelilinjan puolella. Tuomaristo voi kuitenkin päättää ennen kierroksen alkua minkä merkin eteen kivi sijoitetaan. Pesässä oleva paikkakivi sijoitetaan joukkueiden yhteisymmärryksessä niin, että se juuri ja juuri koskettaa teeviivan takareunaa.

Alkulämmittely ja aloitusheittokilpailu

Ennen pelin alkua (**alkaan 15 minuuttia ennen peliohjelman merkittyä aikaa**) kummallakin joukkueella on neljän minuutin pituinen alkulämmittely, jonka aloittaa se joukkue, jolle on otteluohjelmassa määrätty tummanväriset kivet (tummuusjärjestys punainen-vihreä-keltainen). Kilpailun tuomaristo ohjaa alkulämmittelyä siten, että se ilmoittaa milloin alkulämmittely alkaa ja milloin se päättyy. Alkulämmittelynsä jälkeen joukkue valitsee kivisarjansa kahdeksasta kivistä viisi, joita se käyttää koko pelin ajan ja siirtää muut syrjään.

Oman alkulämmittelynsä päätyttyä joukkueen yksi pelaaja heittää yhden kiven mahdollisimman lähelle pelipäädyn tee-pistettä. Joukkueen on huolehdittava, että tuomari mittaa heiton etäisyyden tee-pisteestä ja kirjaa sen ylös. Joukkue, jonka kivi on lähempänä tee-pistettä, saa päättää paikkakivensä sijainnin ensimmäisessä päässä. Jos kumpikaan ei saa kiveä pesään, arpovat joukkueet kumpi joukkue saa päättää paikkakivensä sijainnin ensimmäisessä päässä.

Semifinaaleissa lohkojen voittajat päättävät 15 minuuttia ennen pelin alkua kummilla kivillä pelaa. Joukkue, jolla on valinnan jälkeen tummanväriset kivet harjoittelee ensin. Paikkakivien sijainti ratkaistaan aloitusheittokilpailulla kuten edellä. TieBrake-, finaali- ja sijoitusotteluissa joukkueiden kapteenit arpovat viimeistään 15 min ennen ottelun alkua kivien värit.

Jos joukkue ei ole paikalla oman alkulämmittelyvuoronsa aikana se menettää alkulämmittelyn ja häviää aloitusheittokilpailun. Jatkopeleissä ja sijoitusotteluissa joukkue, joka ei ole paikalla 15 minuuttia ennen peliä menettää oikeutensa kivien valintaa ja viimeiseen kiveen.

Kilpailun tuomaristo voi muuttaa pelien ratoja, jos katsoo sen aiheelliseksi.

Joukkueiden tulee tutustua curlingin ja mixed doubles –pelimuodon sääntöihin. Asioissa, joista ei määrätä näissä säännöissä sovelletaan em. virallisia sääntöjä!

**Suomen Curlingliitto
hallitus
kilpailuvaliokunta**