



SUOMEN CURLINGLIITTO RY  
FINNISH CURLING ASSOCIATION

# CURLINGIN MIESTEN SM-SARJAN SÄÄNNÖT KAUDELLA 2008-2009

## *Pelijärjestelmä*

Sarja pelataan siten, että mestaruussarjassa pelaa kahdeksan (8) joukkuetta, I-divisioonassa kahdeksan (8) joukkuetta ja loput kaksitoista (12) joukkuetta pelaavat II-divisioonassa.

Miehet pelaavat kauden aikana seitsemänä turnausviikonloppuna, josta kaksi ensimmäistä toimivat myös karsintoina mestaruussarjaan.

- 07.-09.11.2008	Vierumäki	1. karsinta ja ylim. karsinta miehet
- 05.-07.12.2008	Vierumäki	2. karsinta, II-divisioona
- 19.-21.12.2008	Kisakallio	mestaruussarja, divisioonat
- 02.-04.01.2009	Vierumäki	mestaruussarja, divisioonat
- 23.-25.01.2009	Vierumäki	mestaruussarja, divisioonat
- 13.-15.02.2009	Kisakallio	mestaruussarja, divisioonat
- 20.-21.03.2009	Vierumäki	mestaruussarja, divisioonat

Mestaruussarjassa pelaavat joukkueet pelaavat kaikkina yo. ohjelman viikonloppuina (pl. karsinnat, jos joukkueella jo suora paikka edellisvuoden sijoituksen perusteella). Divisioonissa pelaavat joukkueet huilaavat osan viikonlopuista. Tarkka sarjaohjelma julkaistaan myöhemmin.

### **1. karsinta**

1. karsintaviikonloppuun osallistuvat uudet joukkueet sekä ne viime vuonna SM-sarjaan osallistuneet joukkueet, jotka eivät pelanneet mestaruussarjassa, sijoittuneet vähintään viiden parhaan joukkoon I-divisioonassa tai voittaneet II-divisioonaa. Kaksi joukkuetta on ilmoittautunut suoraan II-divisioonaan, eikä osallistu 1. karsintaan. Näin ollen yhteensä 1. karsintaan osallistuu 12 joukkuetta. 1. karsinnan paras joukkue selviää jatkoon 2. karsintaan, josta tällä on mahdollisuus lunastaa paikka mestaruussarjaan. Lisäksi 1. karsinnan toiseksi sijoittunut joukkue selviytyy I-divisioonaan, mutta ei osallistu varsinaiseen 2. karsintaan.

Pelimuotona 1. karsintaviikonloppuna on double-cup. Cup-kaavioon sijoitetaan viime vuonna SM-sarjaan osallistuneet joukkueet viime kauden sijoitusten perusteella. SM-sarjan uudet joukkueet arvotaan kaavioon. 2. karsintaan voi selviytyä yhdellä häviöllä cup-kaaviossa, sillä 2. karsinnan paikka ratkaistaan karsinnan päättävässä cup-finaalissa, jossa kohtaavat A-kaavion ja B-kaavion voittajat. Muut 1. karsinnan joukkueet pelaavat kaudella 2008-2009 II-divisioonassa.

1. karsinnassa pelatut pelit muita II-divisioonaan jääviä joukkueita vastaan jäävät voimaan ja huomioidaan II-divisioonan peleinä. Myös 2. karsintaan ja I-divisioonaan selviytyneiden joukkueiden keskinäinen peli jää voimaan I-divisioonan pelinä, ellei jompi kumpi joukkue lopulta selviydy 2. karsinnasta mestaruussarjaan. Jos joukkueet kohtaavat useammin kuin yhden kerran 1. karsinnan aikana, vain jälkimmäisen pelin tulos huomioidaan I- tai II-divisioonapelinä.

Kaaviosta putoamisen jälkeen joukkueet pelaavat vielä 0-4 II-divisioonan ottelua viikonlopun aikana riippuen putoamisen vaiheesta.

## **2. karsinta**

2. karsintaviikonloppuun selviytyvät suoraan viime kaudella mestaruussarjan sijoille 6-8, I-divisioonan sijoille 2-5 ja II-divisioonan sijalle 1 sijoittuneet joukkueet (pl. ylimääräisessä karsinnassa mestaruussarjapaikan voittava joukkue). Lisäksi 1. karsintaviikonlopun paras joukkue osallistuu 2. karsintaan. Yhteensä osallistuvia joukkueita on siis kahdeksan (8).

Pelimuotona 2. karsinnassa on kahden neljän joukkueen lohkon alkusarja sekä finaali, jossa kohtaavat lohkojen voittajat. Alkusarjassa lohkoon A sijoitetaan ylimääräisen karsinnan 2. sekä I-divisioonan 4., 5. ja 1. karsinnan voittaja. Lohkoon B sijoitetaan ylimääräisen karsinnan 3. ja 4. sekä I-divisioonan 3. ja 5. Kummassakin lohkoissa pelataan yksinkertainen sarja. Joukkueet sijoitetaan alkusarjan jälkeen paremmuusjärjestykseen voitto-häviösuhteen perusteella. Kahden tai useamman joukkueen ollessa tasavoitoissa joukkueet sijoitetaan paremmuusjärjestykseen ensisijaisesti keskinäisten otteluiden ja toissijaisesti tee-heittokilpailun perusteella. Tee-heittokilpailulla tarkoitetaan tässä joukkueen alkusarjan pelejä edeltävien aloitusheittokisojen tee-heittojen yhteenlaskettua tulosta. Tasavoitoissa olevaa joukkuetta ei kuitenkaan pudoteta jatkopeleistä kuin asettamalla joukkue pelaamaan yksi tai kaksi kierrosta tie-break otteluita, riippuen tasavoitoissa olevien joukkueiden määrästä.

Alkulohkojen voittajat pelaavat keskenään vastakkain ja voittaja pelaa tällä kaudella mestaruussarjassa. Jatkopeleistä karsiutuneet joukkueet ja finaalin hävinnyt joukkue pelaavat tällä kaudella I-divisioonassa.

I-divisioonaan jäävät joukkueet pelaavat vielä 0-2 I-divisioonan ottelua viikonlopun aikana, riippuen karsiutumisen vaiheesta. Myös 1. karsinnan toiseksi sijoittunut ja siten I-divisioonaan selviytynyt joukkue osallistuu näihin peleihin 2. karsintaviikonlopun aikana. 2. karsintaviikonlopun aikana pelataan myös II-divisioonan pelejä.

## **Mestaruussarja**

Mestaruussarjassa pelaavat viime kaudella mestaruussarjassa sijoille 1-5 sijoittuneet joukkueet, viime kauden I-divisioonan voittaja, ylimääräisen karsinnan voittaja sekä 2. karsinnan voittaja.

Pelimuotona mestaruussarjassa on ensin kaksinkertainen sarja, minkä jälkeen neljä parasta pelaavat vielä keskenään kaksinkertaisen sarjan ratkaisten sijat 1-4 ja neljä heikointa keskenään kaksinkertaisen sarjan ratkaisten sijat 5-8. Alkusarjan voitot jäävät voimaan jatkosarjoissa. Tasavoitoissa joukkueet sijoitetaan ensisijaisesti keskinäisten ottelujen ja toissijaisesti erikseen järjestettävään tee-heittokilpailun perusteella. Ylemmstä loppusarjasta ei kuitenkaan pudoteta tasavoitoissa olevaa joukkuetta kuin asettamalla joukkue pelaamaan yksi tai kaksi kierrosta tie-break otteluita, riippuen tasavoitoissa olevien joukkueiden määrästä.

Suomen mestari on se joukkue, jolla on sarjan päätyttyä eniten voittoja. Mikäli mestaruutta ratkaistaessa kahdella joukkueella on yhtä paljon voittoja, pelaavat ne play offin paras viidestä -systeemillä. Mikäli kolme joukkuetta päätyy tasavoittoihin, pelaavat em. tavalla sijoitetut kakkonen ja kolmonen semifinaalin paras kolmesta -systeemillä, jonka voittaja ja ykkönen pelaavat mestaruudesta paras kolmesta -systeemillä. Mikäli neljä joukkuetta päätyy tasavoittoihin, pelataan

semifinaalit ykkösen ja nelosen sekä kakkosen ja kolmosen välillä paras kolmesta -systeemillä, minkä jälkeen voittajat pelaavat mestaruudesta paras kolmesta -systeemillä. Hopea- tai pronssimitaleita tai mestaruussarjan viidettä sijaa ratkaistaessa tasavoitoissa olevat joukkueet pelaavat play offin kuten mestaruuden ollessa kyseessä, mutta pelataan kerrasta poikki -systeemillä. Muut sijoitukset ratkotaan ilman play off -otteluita edellisessä kappaleessa mainituin periaattein.

## **I-divisioona**

I-divisioonassa pelaavat ne seitsemän joukkuetta, jotka eivät saaneet paikkaa mestaruussarjaan 2. karsinnasta sekä 1. karsinnassa toiseksi selviytynyt joukkue, joka ei osallistunut 2. karsintaan.

Ykkösdivisioonassa pelataan kaksinkertainen sarja, minkä jälkeen neljä parasta pelaavat keskenään kaksinkertaisen sarjan ja neljä heikointa keskenään kaksinkertaisen sarjan. Alkusarjan voitot jäävät voimaan jatkosarjoissa. **Molempina karsintaviikonloppuina pelatut pelit (muita kuin mestaruussarjaan selviytyneitä joukkueita vastaan pelatut) ovat samalla jo I-divisioonan pelejä!** Ylempään loppusarjaan selviytyvät joukkueet ratkotaan kuten mestaruussarjassa.

Divisioonan voittaa joukkue, jolla on eniten voittoja. Tasavoitoissa olevien joukkueiden kesken noudatetaan yllä mainittuja mestaruussarjan sääntöjä. Play off -otteluita pelataan tarvittaessa sarjan ensimmäisestä sijasta kerrasta poikki -systeemillä.

## **II-divisioona**

II-divisioonassa pelaavat ne kymmenen joukkuetta, jotka eivät selviydy 1. karsinnasta 2. karsintaan tai I-divisioonaan sekä kaksi suoraan II-divisioonaan ilmoittautunutta joukkuetta.

Kakkosdivisioonassa pelataan yksinkertainen sarja, minkä jälkeen kuusi parasta pelaavat keskenään yksinkertaisen sarjan ja kuusi heikointa keskenään yksinkertaisen sarjan. Alkusarjan voitot jäävät voimaan jatkosarjoissa. **1. karsintaviikonloppuna pelatut pelit (muita kuin jatkoon selviytyneitä joukkueita vastaan pelatut) ovat samalla jo II-divisioonan pelejä!** Ylempään loppusarjaan selviytyvät joukkueet ratkotaan kuten mestaruussarjassa.

Divisioonan voittaa joukkue, jolla on eniten voittoja. Tasavoitoissa olevien joukkueiden kesken noudatetaan yllä mainittuja mestaruussarjan sääntöjä. Play off -otteluita pelataan tarvittaessa sarjan ensimmäisestä sijasta kerrasta poikki -systeemillä.

## **Jatko kaudelle 2009-2010**

Seuraavan kauden mestaruussarjajoukkueet (8 joukkuetta), ratkaistaan siten, että mestaruussarjan viisi parasta sekä I-divisioonan voittaja saavat suoran paikan. Yksi paikka ratkaistaan ylimääräisessä karsinnassa kauden alussa, johon osallistumisoikeus on mestaruussarjan kolmella heikoimmalla sekä I-divisioonan toiseksi sijoittuneella. Jäljellä oleva paikka, samoin kuin mahdolliset poisjäännin perusteella vapautuvat paikat, ratkaistaan avoimessa karsinnassa.

Seuraavan kauden I-divisioonaan (jos eivät selviydy karsinnoista mestaruussarjaan) saavat paikan varmuudella mestaruussarjan kolme heikointa joukkuetta, I-divisioonassa sijoille 2-5 sijoittuneet joukkueet sekä II-divisioonan voittaja.

Kauden 2009-2010 karsintoihin joukkueet sijoitetaan tämän kauden menestyksellä saavuttamansa rankingin perusteella. Ranking muodostuu järjestyksessä mestaruussarjan sijat 6-8, I-divisioonan sijat 2-5, II-divisioonan voittaja, I-divisioonan sijat 6-8 ja II-divisioonan sijat 2-10.

## *Joukkue*

Joukkueen täytyy ilmoittautumisen yhteydessä nimetä vähintään viisi ja enintään kuusi pelaajaa. Joukkue voi nimetä kuudennen pelaajan myös myöhemmin kauden aikana ilmoittamalla asiasta kilpailuvaliokunnalle. Kaikkien pelaajien täytyy kuulua johonkin liiton jäsenseuraan ja olla maksanut liiton jäsenmaksuosuus ennen ensimmäistä sarjapeliään. Pelaajan tulee huolehtia, että hänen jäsenseuransa päivittää jäsenstatuksen liiton Internet-sivujen jäsenrekisteriin, mutta pelaajaa ei rankaista seurasta johtuvasta tietojen puutteellisuudesta. Pelaaja voi kauden aikana pelata vain yhdessä joukkueessa. Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

Ennen ottelua jokainen joukkue täyttää ottelupöytäkirjaan joukkueen kokoonpanon sekä mahdollisen varapelaajan. Jos joukkue vaihtaa pelaajaa kesken ottelun, on siitä ilmoitettava tuomarille, joka antaa luvan pelaajan vaihtoon. Vaihto tulee merkitä pelipöytäkirjaan. Mikäli joukkue jatkaa peliä kolmella pelaajalla, tulee myös siitä ilmoittaa tuomarille ennen pelin jatkamista. Joukkueet ylläpitävät radan päässä olevaa tulostaulua. Ottelun jälkeen kapteenit tarkastavat, että ottelun tulos on merkattu oikein ottelupöytäkirjaan ja allekirjoittavat sen.

**Joukkueen on aloitettava SM-sarja neljällä pelaajalla.** Joukkueen ensimmäisessä pelissä – oli tämä peli karsinnassa, divisioonassa tai mestaruussarjassa riippuen joukkueesta – on oltava neljä pelaajaa, tai joukkueen katsotaan hävinneen tämän ottelun, mutta voi pelata myöhemmät pelit kolmella pelaajalla.

### **Vanha joukkue**

Sarjajärjestelmän kannalta vanhana joukkueena, joka saa pitää edellisvuoden sijoituksesta saamansa aseman, pidetään joukkuetta, jossa jatkaa yhdestä edellisvuotisesta joukkueesta vähintään kapteeni ja yksi muu pelaaja *tai* kolme pelaajaa. Muut joukkueet ovat uusia joukkueita. Jos edellisvuotisesta joukkueesta muodostuisi em. kriteerein kaksi vanhaa joukkuetta (esimerkiksi kapteeni + kaksi pelaajaa ja kolme muuta pelaajaa), voidaan vain toinen hyväksyä sarjaan tällä asemalla. Jos joukkueet pääse muuten asiasta sopuun, pelaavat ne keskinäisen karsinnan vanhan joukkueen asemasta. Hävinnyt katsotaan uudeksi joukkueeksi.

## *Sanktiot rikkomuksista*

Ilmoittautuessaan SM-sarjaan joukkueet sitoutuvat pelaamaan kaikki sille myöhemmin julkaistavassa peliohjelmassa osoitetut pelit. Jos joukkue ei saavu johonkin otteluun tai lopettaa pelin ennen kuin vähintään kuusi päätä on pelattu, katsotaan sen luovuttaneen ottelun. Ensimmäisestä luovutuksesta kauden aikana seuraa 300 euron sakko. Maksu on maksettava ennen kuin joukkue saa osallistumisoikeuden seuraaviin turnauksiin tai sen pelaajat seuraavalle kaudelle. Toisesta luovutuksesta kauden aikana sakko tuplataan, joukkue suljetaan sarjasta ja kaikki sen pelaamat ottelut (pl. karsinnoissa pelatut karsintapelit sekä jo pelattujen täysien sarjakierrosten ottelut) mitätöidään. Joukkue on sarjasta sulkemisesta huolimatta velvollinen maksamaan sarjan osallistumismaksun täysimääräisenä.

Joukkueen on edellisestä huolimatta mahdollisuus luovuttaa ottelu ilman sanktioita, jos otteluun osallistumiseen on ylivoimainen este (esim. sairastumiset). Asian hyväksymisestä päättää SM-sarjaan nimetty tuomari.

## **Pienehköt rikkomukset**

Pienehköistä rikkomuksista (esimerkiksi joukkueen peliasujen epäyhtenäisyys) SM-sarjaan nimetty tuomari voi varoituksen jälkeen tuomita joukkueen häviämään yhden tai useamman seuraavan pelin aloitusheittokilpailun.

## **Myöhästymiset**

Jos vastustajajoukkue ei ole paikalla otteluohjelmaan merkittynä aikana radan ollessa vapaana pelaamiseen, voi paikalla olevan joukkueen kapteeni pyytää SM-sarjaan nimettyä tuomaria toteamaan tilanteen.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan 1-15 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen paikalla olevan joukkueen eduksi. Ensimmäinen pää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti viimeisen kiven edun toiseen päähän.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan 16-30 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle myös toisen pisteen paikalla olevan joukkueen eduksi. Kaksi päää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti viimeisen kiven edun kolmanteen päähän.

Mikäli tuomari toteaa joukkueen olevan yli 30 minuuttia myöhässä hän katsoo pelin luovutetuksi ja merkitsee lopputulokseksi 2-0 paikalla olevan joukkueen eduksi. Mikäli kumpikaan joukkue ei ole paikalla, katsotaan molemmat joukkueet hävinneeksi ja luovuttaneeksi lukemin 0-0. Luovuttanutta joukkuetta rangaistaan yllämainituilla sanktioilla, jos syynä ei ole tuomarin hyväksymä ylivoimainen este.

## ***Pelit***

Kaikki pelit pelataan 10 pään peleinä voittoon asti. Mikäli tilanne on kymmenen pelatun pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä.

Liiton nimeämä tuomari tulee erityisesti seuraamaan joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa laittaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. Normaali peliaika on n. 15 minuuttia/pää. Kapteenilla on heittovuorollaan miettimisaikaa 120 sekuntia ja muilla pelaajilla 70 sekuntia.

Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen, jolloin joukkue hakee mittalaitteen valmiiksi, varsinkin jos tuomari on kauempana ja joutuu kulkemaan edestakaisin radalla.

Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla.

Pelin voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa peliä varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.

## **Alkulämmittely ja aloitusheittokilpailu**

Ennen pelin alkua (**alkaan 15 minuuttia ennen peliohjelmaan merkittyä aikaa**) kummallakin joukkueella on neljän minuutin pituinen alkulämmittely, jonka aloittaa se joukkue, jolle on otteluohjelmassa määrätty tummanväriset kivet (tummuusjärjestys sininen-punainen-vihreä-keltainen). Kilpailun tuomaristo ohjaa alkulämmittelyä siten, että se ilmoittaa milloin alkulämmittely alkaa ja milloin se päättyy.

Oman alkulämmittelynsä päätyttyä joukkueen yksi pelaaja heittää yhden kiven mahdollisimman lähelle pelipäädyn tee-pistettä. Joukkueen kapteenin on huolehdittava, että tuomari mittaa heiton etäisyyden tee-pisteestä ja kirjaa sen ylös. Joukkue, jonka kivi on lähempänä tee-pistettä, saa päättää heittääkö ensimmäisen vai toisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä. Jos kumpikaan joukkue ei saa kiveä pesäalueelle, joukkueiden kapteenit arpoivat kumpi joukkue heittää ensimmäisen kiven ensimmäisessä päässä.

Tuomariston täytyy ennen peliä selvittää se, ovatko radat asianmukaisesti hoidetut. Jos esimerkiksi kivetystä ei ole suoritettu, alkulämmittelyn alkaminen siirtyy siihen asti kunnes radat on kokonaisuudessaan hoidettu. Myös pelin alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

**Miesten karsinnoissa sekä tie-break ja play off –peleissä milloin kiviä ei ole ennalta määrätty, suorittavat joukkueiden kapteenit arvonnalla 15 minuuttia ennen pelin alkua.** Arvonnalla voittanut joukkue saa valita joko kivet joilla pelaa tai haluamansa alkulämmittelyvuoron.

Jos joukkue ei ole paikalla oman alkulämmittelyvuoronsa aikana se menettää alkulämmittelyn ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos kiviä ei ole määrätty otteluohjelmassa ja niiden arvontaa ei ole suoritettu toisen joukkueen myöhästymisen takia, ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti valita kivet joilla se pelaa tai viimeisen kiven ensimmäiseen päähän.

**Asioissa, joista ei määrätä näissä säännöissä sovelletaan curlingin virallisia sääntöjä!**

**Suomen Curlingliitto  
hallitus  
kilpailuvaliokunta**