

Suomen Curlingliiton alaisten SM-kilpailujen yleiset säännöt kaudella 2014-2015

23.10.2014 – Kilpailuvaliokunta

1 Yleistä

Näitä sääntöjä sovelletaan kaikissa Suomen Curlingliiton järjestämissä kilpailuissa, joilla on SM-status. Curlingkausi määritellään alkaneeksi 1.7. ja päättyneeksi 30.6. SM-kilpailuissa sovelletaan sääntöjä noudattaen seuraavaa sääntöhierarkiaa:

1. Kilpailun yhteydessä määritellyt kilpailukohtaiset säännöt
2. Suomen Curlingliiton alaisten curlingin SM-kilpailujen säännöt
3. Maailman curlingliiton (WCF) säännöt

Jos säännöissä ei ole johonkin asiaan liittyen mainintaa, noudatetaan kilpailun tuomarin päätöstä.

2 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus SM-kilpailuihin on kaikilla Suomen Curlingliiton jäsenseuroihin kuuluvilla pelaajilla. Lisäksi pelaajan tulee täyttää SM-kilpailuun ilmoittautumisen päättyessä voimassa olevien Maailman Curlingliiton (WCF) sääntöjen mukainen maan edustusoikeus. Suomessa asuvat ulkomaalaispelaajat voivat ennen SM-kilpailun ilmoittautumisajan päättymistä hakea oikeutta osallistua erityisluvalla SM-kilpailuun. Oikeutta haetaan Suomen Curlingliiton hallitukselle osoitetulla hakemuksella ja päätöksen pelioikeudesta tekee kussakin tapauksessa hallitus.

3 Joukkue

Joukkueen tulee kilpailuun ilmoittautumisen yhteydessä nimetä joukkueeseen pelaajat seuraavalla tavalla:

- Miesten ja naisten SM-sarja
 - vähintään neljä (4) ja enintään kuusi (6) pelaajaa, alimmalla sarjatasolla (muu kuin mestaruussarja) enintään seitsemän (7) pelaajaa
- Mixed SM-kilpailut
 - vähintään neljä (4) ja enintään kuusi (6) pelaajaa siten, että samaa sukupuolta olevien pelaajien lukumäärä on kaksi (2) tai kolme (3)
- Mixed Doubles SM-kilpailut
 - yksi (1) mies- ja yksi (1) naispelaaja
- Seniorien SM-kilpailut
 - vähintään neljä (4) ja enintään viisi (5) pelaajaa
- Juniorien SM-kilpailut
 - vähintään neljä (4) ja enintään viisi (5) pelaajaa

Joukkue voi nimetä lisäpelaajan myös ilmoittautumisajan jälkeen ilmoittamalla asiasta kilpailuvaliokunnalle. Lisäpelaaja voi olla myös jonkin toisen joukkueen pelaaja, mutta joukkuetta vaihtavan pelaajan on oltava edellisen joukkueen osalta pelaamaton pelaaja. Joukkue voi tarpeen vaatiessa myös vaihtaa pelaamattoman pelaajan kesken kilpailun toiseen pelaajaan. Pelaajavaihdosta on myös ilmoitettava kilpailuvaliokunnalle.

Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

Joukkueen ensimmäisessä ottelussa kyseisessä kilpailussa on oltava paikalla neljä (4) pelaajaa, lukuunottamatta Mixed Doubles -pelimuotoa, jossa jokaisessa ottelussa on oltava paikalla kaksi (2) pelaajaa. Jokaisen pelaajan on pelattava vähintään yksi kivi. Muussa tapauksessa joukkueen katsotaan luovuttaneen tämän ottelun, mutta joukkue voi pelata myöhemmät ottelut kolmella pelaajalla.

4 Vanha joukkue

4.1 Kaudella 2014-2015

Kilpailujärjestelmän kannalta vanhana (edellisen kauden) joukkueena pidetään joukkuetta, jossa jatkaa edellisvuotisesta joukkueesta vähintään kolme pelaajaa. Mixed Doubles -pelimuodossa vanhana joukkueena pidetään pelaavien pelaajien osalta kokonaisuudessaan edellisvuotta vastaavaa joukkuetta. Muut joukkueet ovat kilpailujärjestelmän kannalta uusia joukkueita. Pelaamatonta pelaajaa ei voi hyödyntää vanhan joukkueen muodostamisessa.

4.2 Kaudella 2015-2016

Joukkue katsotaan kilpailujärjestelmän kannalta vanhaksi joukkueeksi mikäli edelliskauden joukkueesta jatkaa vähintään kapteeni ja yksi muu pelaaja (1+1) tai vaihtoehtoisesti kolme muuta pelaajaa (0+3). Tullakseen huomioiduksi vanhan joukkueen muodostavana pelaajana, ko. pelaajan on oltava pelannut vähintään 1/3 joukkueen edelliskauden otteluista. Vanhan joukkueen muodostamisessa kapteeniksi lasketaan se pelaaja, joka on pelannut kapteenina yli puolet ko. joukkueen edelliskauden otteluista.

4.3 Vanhan joukkueen määrittelyyn liittyvät yleiset periaatteet

Joukkue luetaan oletusarvoisesti aina vanhaksi joukkueeksi, mikäli uusi joukkue täyttää jonkin vanhan joukkueen määritelmän. Mikäli joukkue täyttää kahden vanhan joukkueen määritelmän, voidaan joukkue lukea kummaksi tahansa niistä vanhoista joukkueista, joiden määritelmät joukkue täyttää. Joukkue luetaan oletusarvoisesti rankingissa korkeammalla olevaksi vanhaksi joukkueeksi.

Mikäli kaksi uutta joukkuetta täyttää saman edellisen kauden joukkueen määritelmän, voidaan vain toinen joukkue hyväksyä kilpailuun kyseisen vanhan joukkueen asemalla. **Joukkueet sopivat vanhan joukkueen statusten käyttämisestä keskenään. Mikäli joukkueet eivät asiasta sovi, arvotaan joukkueiden statukset lopulta kilpailun järjestäjän toimesta.**

5 Ottelut

Otteluiden pituus eri kilpailuissa ja eri sarjatasoilla:

- Miesten SM-sarja
 - Mestaruussarja, 10 päätä

- I-divisioona, 8 päättä
- II-divisioona, 8 päättä
- **Karsinnat, 8 päättä**
- Naisten SM-sarja
 - Mestaruussarja, 10 päättä
- Mixed SM-kilpailut, 8 päättä
- Mixed Doubles SM-kilpailut, 8 päättä
- Seniorien SM-kilpailut, 8 päättä
- Juniorien SM-kilpailut, 8 päättä

Kaikki ottelut pelataan voittoon asti. Mikäli tilanne on viimeisen pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä. Kymmenen (10) pään otteluissa on pelattava vähintään kuusi (6) päättä ja kahdeksan (8) pään otteluissa on pelattava vähintään viisi (5) päättä. Pää katsotaan pelatuksi kun pään kaikki 16 kiveä on pelattu. Cup-muotoisissa otteluissa pelattavien päiden lukumäärällä ei ole minimivaatimusta.

Ennen ottelua jokainen joukkue täyttää ottelupöytäkirjaan joukkueen kokoonpanon sekä mahdollisen varapelaajan. Ottelupöytäkirja on oltava täytettynä ennen ensimmäisen harjoittelun alkua. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden kapteenit tarkistavat ottelupöytäkirjan ja allekirjoittavat sen. Allekirjoittamattomasta ottelupöytäkirjasta voi tuomari tuomita joukkueelle sanktion pienehköstä sääntörikkomuksesta.

Jos joukkue vaihtaa pelaajaa kesken ottelun, on siitä ilmoitettava tuomarille. Pelaajavaihto tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Mikäli joukkue jatkaa ottelua kolmella pelaajalla, tulee myös siitä ilmoittaa tuomarille ennen ottelun jatkamista ja tapahtuma tulee merkitä ottelupöytäkirjaan.

Kilpailun tuomari seuraa joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä, sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa saattaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. **Normaali peliaika on n. 15 minuuttia/pää. Mixed doubles –pelimuodossa normaali peliaika on n. 10 min/pää.** Joukkueen viimeiset kivet heittävällä pelaajalla on miettimisaikaa 120 sekuntia ja muilla pelaajilla on miettimisaikaa 70 sekuntia. Kyseisten aikarajojen ylitys on peruste tuomarille huomautukselle joukkueen hitaasta pelistä. Edellämainitut säännöt ajankäytöstä eivät päde, mikäli ottelussa on käytössä pelikellot, jolloin noudatetaan kellotettuihin peleihin liittyviä sääntöjä.

Mikäli otteluissa on käytössä pelikellot, sovelletaan niiden käytöstä kuten Maailman Curlingliiton (WCF) säännöissä määrätään.

Joukkueet huolehtivat, että tulostaulu on ajantasalla ja pään hävinnyt joukkue merkitsee vastustajan päästä saaman pistemäärän tulostaululle. Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen.

Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla.

Ottelun voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa ottelua varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

6 Harjoittelu ja aloitusheittokilpailu

Ennen ottelun alkua, alkaen 20 minuuttia ennen otteluohjelmaan merkittyä aikaa, kummallakin joukkueella on kuuden (6) minuutin pituinen harjoittelu. Harjoittelun aloittaa otteluohjelmassa ensiksi mainittu joukkue punaisilla kivillä. Jos harjoittelun aloittajaa ja kiviä ei ole ennalta määrätty, suorittavat joukkueet arvonnalla, jonka voittaja saa valita kumpi joukkue harjoittelee ensin. Ensin harjoitteleva joukkue saa valita kivet, joilla pelaa.

Ensin harjoitteleva joukkue on velvollinen suorittamaan tarvittaessa radan kivityksen. Kilpailun tuomaristo ohjaa harjoittelua siten, että se ilmoittaa milloin harjoittelu alkaa ja milloin se päättyy. Myös ottelun alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Harjoitteluvuoron päätyttyä joukkueen valitsema pelaaja heittää tee-heiton mahdollisimman lähelle kotipesän keskipistettä. Aloitusheittokilpailun tulos on kiven etäisyys pesän keskipisteestä senttimetreinä. Jos kivi ei pysähdy pesään, tulee aloitusheittokilpailun tulokseksi pesän säde 185,4 cm. Tuomari mittaa aloitusheittokilpailun tuloksen, mutta tarvittaessa joukkueiden kapteenit voivat mitata aloitusheittokilpailun tuloksen itsenäisesti. Virheellisesti suoritettua tee-heiton seurauksena joukkueen tulokseksi aloitusheittokilpailuun tulee pesän säde 185,4 cm. Joukkue, jonka teeheittokilpailun tulos on pienempi, voittaa aloitusheittokilpailun. Aloitusheittokilpailun voittaneen joukkueen kapteeni saa päättää ottelun aloittajan ensimmäisessä päässä. Jos aloitusheittokilpailu päättyy ratkaisemattomaan, arpoivat joukkueet aloitusheittokilpailun voittajan.

Jos yksikään joukkueen pelaaja ei ole paikalla oman harjoitteluvuoronsa aikana, menettää joukkue harjoitteluvuoron ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos kiviä ei ole määrätty otteluohjelmassa ja niiden arvontaa ei ole suoritettu toisen joukkueen myöhästymisen takia, ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti valita kivet, joilla se pelaa ja ottelun aloittajan ensimmäisessä päässä.

7 Sanktiot rikkomuksista

SM-kilpailuihin ilmoittautuessaan joukkue sitoutuu noudattamaan kilpailun sääntöjä ja täyttämään kilpailun joukkueelle asettamat velvoitteet. Joukkueelle voidaan määrätä sääntöjen noudattamatta jättämisestä sanktioita.

7.1 Luovutukset

Ilmoittautuessaan SM-kilpailuun joukkue sitoutuu pelaamaan kaikki sille myöhemmin julkaistavassa otteluohjelmassa osoitetut ottelut. Jos joukkue ei saavu johonkin otteluun tai lopettaa sen ennen kuin kilpailussa määritelty pelattavien päiden lukumäärän minimivaatimus on täyttynyt tai jollain muulla tavalla aiheuttaa toiminnallaan ottelun mitätöinnin, katsotaan sen luovuttaneen ottelun. Ensimmäisestä kauden aikana ilman perusteltua syytä luovutetusta ottelusta määrätään joukkueelle kurinpitovaliokunnan toimesta 300 € sakko. Sakko on maksettava kahden viikon kuluessa sen määräämisestä tai ennen seuraavaa peliviikonloppua kyseisessä kilpailussa tai muussa tapauksessa joukkue suljetaan kilpailusta. Joukkueelle asetetaan kilpailukiello välittömästi kyseisen peliviikonlopun jälkeen, jonka aikana rangaistukseen johtanut luovutus on tapahtunut ja kilpailukiello raukeaa kun luovutuksesta seurannut sakko on maksettu.

Samassa SM-kilpailussa tapahtuvasta toisesta luovutuksesta määrätään joukkueelle kurinpitovaliokunnan toimesta toinen 300 € sakko, jonka lisäksi joukkue suljetaan kilpailusta. Kilpailusta suljetun joukkueen otteluohjelmaan merkityt loput ottelut tulkitaan luovutetuiksi. Joukkue on kilpailusta sulkemisesta

huolimatta velvollinen maksamaan kilpailun osallistumismaksun täysimääräisenä. Lisäksi kilpailusta suljettua joukkuetta kohdellaan seuraavalla kaudella uutena joukkueena kyseisessä kilpailussa.

Mikäli joukkue ei maksa sakkoja, evätään joukkueen pelaajilta osallistumisoikeus Suomen Curlingliiton järjestämiin kilpailuihin kunnes joukkueelle määrätyt sakot on maksettu.

Joukkueen on mahdollista luovuttaa ottelu ilman sanktioita, jos ottelun luovuttamiselle on perusteltu syy (esim. ylivoimaiset esteet, kuten sairastumiset, loukkaantumiset ym). Asian hyväksymisestä päättää kilpailuun nimetty tuomari ja tarvittaessa asiasta on toimitettava tuomarille lääkärintodistus tai muu vastaava dokumentti.

7.2 (Pienet) sääntörikkomukset

Sääntöihin liittyvistä rikkomuksista kilpailuun nimetty tuomari ensin huomauttaa joukkuetta. Jos rikkomus toistuu, niin tuomari raportoi asiasta kurinpitovalioikunnalle, joka voi määrätä joukkueelle maksimissaan 300 € sakon sääntörikkomuksen johdosta.

Sellaisia sääntörikkomuksia, joista edellä mainittu sakko voidaan määrätä ovat mm.:

- pöytäkirjan täytön laiminlyönti
- ottelun keston liittyvien minimivaatimusten täyttämättä jättäminen
- yhtenäisen peliasun puuttuminen
- sopimaton käytös tai kielenkäyttö
- tuomarin arvovalan kyseenalaistaminen tai tuomarin määräysten noudattamatta jättäminen
- alkoholin näkyvyyteen, käyttöön ja päihtyneenä pelaamiseen liittyvät seikat.

7.3 Myöhästymiset

Jos yksikään joukkueen pelaajista ei ole paikalla otteluohjelmaan merkittynä aikana radan ollessa vapaana ja valmiina pelaamiseen, voi paikalla olevan joukkueen kapteeni pyytää kilpailuun nimettyä tuomaria toteamaan tilanteen.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan alle 15 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen ensimmäisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Ensimmäinen pää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven toisessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan yli 15 minuuttia, mutta alle 30 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen myös toisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Kaksi päää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven kolmannessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa joukkueen olevan yli 30 minuuttia myöhässä, katsoo hän ottelun luovutetuksi. Mikäli kumpikaan joukkue ei ole paikalla, katsotaan molemmat joukkueet hävinneiksi ja luovuttaneiksi. Luovuttanutta joukkuetta (tai luovuttaneita joukkueita) rangaistaan edellä mainituilla sanktioilla, mikäli syytä ei ole tuomarin hyväksymä perusteltu syy.

8 Muuta

Otteluiden uudelleen aikatauluttaminen alkuperäisestä aikataulusta poiketen joukkueiden pyynnöstä on mahdollista ja se tapahtuu aina kirjallisesti kaikkien asianosaisten suostumuksella sekä kilpailuvaliokunnan myötävaikutuksella.

Epäselvissä tilanteissa ratkaisun sääntötulkinnasta tekee kilpailun yhteydessä kilpailun tuomari. Muissa epäselvissä tapauksissa asia käsitellään tarvittaessa Curlingliiton hallituksessa.

Alkoholituotteiden esilläolo ja alkoholin nauttiminen otteluiden yhteydessä sekä päihtyneenä pelaaminen on ehdottomasti kielletty.

Sääntörikkomuksista määrättävät sakot langettaa kurinpitovaliokunta, jonka päätöksistä voidaan valittaa hallitukselle. Hallituksen päätöksestä valitustie kulkee Urheilun oikeusturvalautakuntaan (<http://www.oikeusturvalautakunta.fi/>).

Suomen Curlingliiton hallitus
Kilpailuvaliokunta