



SUOMEN CURLINGLIITTO RY  
FINNISH CURLING ASSOCIATION

## CURLINGIN NAISTEN SM-SARJAN SÄÄNNÖT KAUDELLA 2007-2008

### *Pelijärjestelmä*

Sarja pelataan siten, että kaikki seitsemän (7) joukkuetta pelaavat mestaruussarjassa.

Naiset pelaavat kauden aikana neljänä turnausviikonloppuna.

<b>1. viikonloppu</b>	<b>23.-25.11.2007</b>	<b>Kisakallio</b>
<b>2. viikonloppu</b>	<b>18.-20.01.2008</b>	<b>Vierumäki</b>
<b>3. viikonloppu</b>	<b>15-17.02.2008</b>	<b>Vierumäki</b>
<b>4. viikonloppu</b>	<b>29.2.-02.03.2008</b>	<b>Kisakallio</b>

Pelimuotona naisten mestaruussarjassa on ensin kaksinkertainen sarja, minkä jälkeen neljä parasta pelaavat vielä keskenään yksinkertaisen sarjan ratkaisten sijat 1-4 ja kolme heikointa keskenään yksinkertaisen sarjan ratkaisten sijat 5-7. Tasavoitoissa joukkueet sijoitetaan ensisijaisesti keskinäisten ottelujen ja toissijaisesti erikseen järjestettävän tee-heittokilpailun perusteella. Ylemmästä loppusarjasta ei kuitenkaan pudoteta tasavoitoissa olevaa joukkuetta kuin asettamalla joukkue pelaamaan yksi tai kaksi kierrosta tie-break otteluita, riippuen tasavoitoissa olevien joukkueiden määrästä.

Suomen mestari on se joukkue, jolla on neljän viikonlopun jälkeen eniten voittoja. Mikäli mestaruutta ratkaistaessa kahdella joukkueella on yhtä paljon voittoja, pelaavat ne play offin paras viidestä -systeemillä. Mikäli kolme joukkuetta päätyy tasavoittoihin, pelaavat em. tavalla sijoitetut kakkonen ja kolmonen semifinaalin paras kolmesta -systeemillä, jonka voittaja ja ykkönen pelaavat mestaruudesta paras kolmesta -systeemillä. Mikäli neljä joukkuetta päätyy tasavoittoihin, pelataan semifinaalit ykkösen ja nelosen sekä kakkosen ja kolmosen välillä paras kolmesta -systeemillä, minkä jälkeen voittajat pelaavat mestaruudesta paras kolmesta -systeemillä. Hopea- tai pronssimitaleita ratkaistaessa tasavoitoissa olevat joukkueet pelaavat play offin kuten mestaruuden ollessa kyseessä, mutta pelataan kerrasta poikki -systeemillä. Muut sijoitukset ratkotaan ilman play off -otteluita edellisessä kappaleessa mainituin periaattein.

### **Jatko kaudelle 2008-2009**

Naisten mestaruussarjan viisi parasta joukkuetta saa varmuudella paikan ensi kauden mestaruussarjassa. Naisten SM-sarjan pelijärjestelmä kaudella 2008-2009 ratkaistaan myöhemmin.

### *Joukkue*

Joukkueen täytyy ilmoittautumisen yhteydessä nimetä vähintään viisi ja enintään kuusi pelaajaa. Joukkue voi nimetä kuudennen pelaajan myös myöhemmin kauden aikana. Kaikkien pelaajien täytyy kuulua johonkin liiton jäsenseuraan. Pelaaja voi kauden aikana pelata vain yhdessä joukkueessa. Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

Ennen ottelua jokainen joukkue täyttää ottelupöytäkirjaan joukkueen kokoonpanon sekä mahdollisen varapelaajan. Jos joukkue vaihtaa pelaajaa kesken ottelun, on siitä ilmoitettava tuomarille, joka antaa luvan pelaajan vaihtoon. Vaihto tulee merkitä pelipöytäkirjaan. Mikäli joukkue jatkaa peliä kolmella pelaajalla, tulee myös siitä ilmoittaa tuomarille ennen pelin jatkamista. Joukkueet ylläpitävät radan päässä olevaa tulostaulua. Ottelun jälkeen kapteenit tarkastavat, että ottelun tulos on merkattu oikein ottelupöytäkirjaan ja allekirjoittavat sen.

**Joukkueen on aloitettava SM-sarja neljällä pelaajalla.** Joukkueen ensimmäisessä pelissä ensimmäisessä turnauksessa on oltava neljä pelaajaa, tai joukkueen katsotaan hävinneen tämän ottelun, mutta voi pelata myöhemmät pelit kolmella pelaajalla.

## ***Sanktiot rikkomuksista***

Ilmoittautuessaan SM-sarjaan joukkueet sitoutuvat pelaamaan kaikki sille myöhemmin julkaistavassa peliohjemassa osoitetut pelit. Jos joukkue ei saavu johonkin otteluun tai lopettaa pelin ennen kuin vähintään kuusi päätä on pelattu, katsotaan sen luovuttaneen ottelun. Ensimmäisestä luovutuksesta kauden aikana seuraa 200 euron sakko. Maksu on maksettava ennen kuin joukkue saa osallistumisoikeuden seuraaviin turnauksiin tai sen pelaajat seuraavalle kaudelle. Toisesta luovutuksesta kauden aikana joukkue suljetaan sarjasta ja kaikki sen pelaamat ottelut mitätöidään. Joukkue on sarjasta sulkemisesta huolimatta velvollinen maksamaan sarjan osallistumismaksun täysimääräisenä.

Joukkueen on edellisestä huolimatta mahdollisuus luovuttaa ottelu ilman sanktioita, jos otteluun osallistumiseen on ylivoimainen este (esim. sairastumiset). Asian hyväksymisestä päättää SM-sarjaan nimetty tuomari.

### **Myöhästymiset**

Jos vastustajajoukkue ei ole paikalla otteluohjelmaan merkittynä aikana radan ollessa vapaana pelaamiseen, voi paikalla olevan joukkueen kapteeni pyytää SM-sarjaan nimettyä tuomaria toteamaan tilanteen.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan 1-15 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen paikalla olevan joukkueen eduksi. Ensimmäinen pää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti viimeisen kiven edun toiseen päähän.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan 16-30 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle myös toisen pisteen paikalla olevan joukkueen eduksi. Kaksi päätä katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti viimeisen kiven edun kolmanteen päähän.

Mikäli tuomari toteaa joukkueen olevan yli 30 minuuttia myöhässä hän katsoo pelin luovutetuksi ja merkitsee lopputulokseksi 2-0 paikalla olevan joukkueen eduksi. Mikäli kumpikaan joukkue ei ole paikalla, katsotaan molemmat joukkueet hävinneeksi ja luovuttaneeksi lukemin 0-0. Luovuttanutta joukkuetta rangaistaan yllämainituilla sanktioilla, jos syynä ei ole tuomarin hyväksymä ylivoimainen este.

## ***Pelit***

Kaikki pelit pelataan 10 pään peleinä voittoon asti. Mikäli tilanne on kymmenen pelatun pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä.

Liiton nimeämä tuomari tulee erityisesti seuraamaan joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa laittaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. Normaali peliaika on n. 15 minuuttia/pää. Kapteenilla on heittovuorollaan miettimisaikaa 120 sekuntia ja muilla pelaajilla 70 sekuntia.

Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen, jolloin joukkue hakee mittalaitteen valmiiksi, varsinkin jos tuomari on kauempana ja joutuu kulkemaan edestakaisin radalla.

Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla.

Pelin voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa peliä varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.

### **Alkulämmittely ja aloitusheittokilpailu**

Ennen pelin alkua (**alkaan 15 minuuttia ennen peliohjelman merkittyä aikaa**) kummallakin joukkueella on neljän minuutin pituinen alkulämmittely, jonka aloittaa se joukkue, jolle on otteluohjelmassa määrätty tummanväriset kivet (tummuusjärjestys sininen-punainen-vihreä-keltainen). Kilpailun tuomaristo ohjaa alkulämmittelyä siten, että se ilmoittaa milloin alkulämmittely alkaa ja milloin se päättyy.

Oman alkulämmittelynsä päätyttyä joukkueen yksi pelaaja heittää yhden kiven mahdollisimman lähelle pelipäädyn tee-pistettä. Joukkueen kapteenin on huolehdittava, että tuomari mittaa heiton etäisyyden tee-pisteestä ja kirjaa sen ylös. Joukkue, jonka kivi on lähempänä tee-pistettä, saa päättää heittääkö ensimmäisen vai toisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä. Jos kumpikaan joukkue ei saa kiveä pesäalueelle, joukkueiden kapteenit arpoivat kumpi joukkue heittää ensimmäisen kiven ensimmäisessä päässä.

Tuomariston täytyy ennen peliä selvittää se, ovatko radat asianmukaisesti hoidetut. Jos esimerkiksi kivetystä ei ole suoritettu, alkulämmittelyn alkaminen siirtyy siihen asti kunnes radat on kokonaisuudessaan hoidettu. Myös pelin alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Tie-break ja play off –peleissä milloin kiviä ei ole ennalta määrätty, suorittavat joukkueiden kapteenit arvonnalla 15 minuuttia ennen pelin alkua. Arvonnalla voittanut joukkue saa valita joko kivet joilla pelaa tai viimeisen kiven edun ensimmäiseen päähän.

Jos joukkue ei ole paikalla oman alkulämmittelyvuoronsa aikana se menettää alkulämmittelyn ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos kiviä ei ole määrätty otteluohjelmassa ja niiden arvontaa ei ole suoritettu toisen joukkueen myöhästymisen takia, ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti valita kivet joilla se pelaa tai viimeisen kiven ensimmäiseen päähän.

**Asioissa, joista ei määrätä näissä säännöissä sovelletaan curlingin virallisia sääntöjä!**

**Suomen Curlingliitto  
hallitus  
kilpailuvaliokunta**