



SUOMEN CURLINGLIITTO RY
FINNISH CURLING ASSOCIATION

CURLINGIN MIESTEN SM-SARJAN SÄÄNNÖT KAUDELLA 2007-2008

Pelijärjestelmä

Sarja pelataan siten, että mestaruussarjassa pelaa kahdeksan (8) joukkuetta, I-divisioonassa kahdeksan (8) joukkuetta ja loput kymmenen (10) joukkuetta pelaavat II-divisioonassa.

Miehet pelaavat kauden aikana kuutena turnausviikonloppuna, josta kaksi ensimmäistä toimivat myös karsintoina mestaruussarjaan.

1. karsinta	23.-25.11.2007	Kisakallio
2. karsinta, II-divisioona	14.-16.12.2007	Vierumäki
Mestaruussarja, I-divisioona	18.-20.01.2008	Vierumäki
Mestaruussarja, I-divisioona	25.-27.01.2008	Vierumäki
Mestaruussarja, II-divisioona	15-17.02.2008	Vierumäki
Mestaruussarja, divisioonat	29.2.-02.03.2008	Kisakallio

1. karsinta

1. karsintaviikonloppuun osallistuvat kaikki uudet joukkueet sekä ne viime vuonna SM-sarjaan osallistuneet joukkueet, jotka eivät pelanneet mestaruussarjassa tai sijoittuneet vähintään kuuden parhaan joukkoon I-divisioonassa. Yhteensä 1. karsintaan osallistuu 13 joukkuetta. 1. karsinnan kaksi parasta joukkuetta selviää jatkoon 2. karsintaan, josta näillä on mahdollisuus lunastaa paikka mestaruussarjaan. Lisäksi 1. karsinnan kolmanneksi sijoittunut joukkue selviytyy I-divisioonaan, mutta ei osallistu varsinaiseen 2. karsintaan.

Pelimuotona 1. karsintaviikonloppuna on double-cup/tripple-cup. Cup-kaavioon sijoitetaan viime vuonna I-divisioonassa sijoille 7-10 sijoittuneet joukkueet. SM-sarjan uudet joukkueet arvotaan kaavioon. 2. karsintaan voi selviytyä yhdellä häviöllä cup-kaaviossa ja I-divisioonaan (mutta ilman paikkaa 2. karsintaan) kahdella häviöllä. Kolmannen häviönsä kokeneet joukkueet pelaavat tällä kaudella II-divisioonassa.

1. karsinnassa pelatut pelit muita II-divisioonaan jääviä joukkueita vastaan jäävät voimaan ja huomioidaan II-divisioonan peleinä. Myös 2. karsintaan tai I-divisioonaan selviytyneiden joukkueiden keskinäiset pelit jäävät voimaan I-divisioonan peleinä, ellei jompi kumpi joukkue lopulta selviydy 2. karsinnasta mestaruussarjaan. Kuitenkin jos joukkueet kohtaavat useammin kuin yhden kerran 1. karsinnan aikana, vain jälkimmäisen pelin tulos huomioidaan I- tai II-divisioonapelinä.

Kaaviosta putoamisen jälkeen joukkueet pelaavat vielä 0-2 II-divisioonan ottelua viikonloppun aikana riippuen putoamisen vaiheesta.

2. karsinta

2. karsintaviikonloppuun selviytyvät suoraan viime kaudella mestaruussarjan sijoille 6-8 ja I-divisioonan sijoille 2-6 sijoittuneet joukkueet. Lisäksi osallistujia ovat 1. karsintaviikonlopun kaksi parasta joukkuetta. Yhteensä osallistuvia joukkueita on yhteensä kymmenen (10),

Pelimuotona 2. karsinnassa on kahden viiden joukkueen lohkon alkusarja sekä jatkopelit, joihin selviytyvät kummankin lohkon kolme parasta. Alkusarjassa lohkoon A sijoitetaan viime kauden mestaruussarjan 6., I-divisioonan 2., 3. ja 6. sekä 1. karsinnan toinen. Lohkoon B sijoitetaan viime kauden mestaruussarjan 7. ja 8., I-divisioonan 4. ja 5. sekä 1. karsinnan ykkönen. Kummassakin lohossa pelataan yksinkertainen sarja. Joukkueet sijoitetaan alkusarjan jälkeen paremmuusjärjestykseen voitto-häviösuhteen perusteella. Kahden tai useamman joukkueen ollessa tasavoitoissa joukkueet sijoitetaan paremmuusjärjestykseen ensisijaisesti keskinäisten otteluiden ja toissijaisesti tee-heittokilpailun perusteella. Tee-heittokilpailulla tarkoitetaan tässä joukkueen alkusarjan pelejä edeltävien aloituskisojen tee-heittojen yhteenlaskettua tulosta. Tasavoitoissa olevaa joukkuetta ei kuitenkaan pudoteta jatkopeleistä kuin asettamalla joukkue pelaamaan yksi tai kaksi kierrosta tie-break otteluita, riippuen tasavoitoissa olevien joukkueiden määrästä.

Jatkopelien ensimmäisellä kierroksella pelaavat vastakkain kummankin lohkon ensimmäiseksi sijoittuneet ja kummankin lohkon kolmansiksi sijoittuneet joukkueet. Lohkokyökkösten välisen ottelun voittaja selviytyy mestaruussarjaan. Lohkokolmosten välisen ottelun voittaja kohtaa jatkopelien toisella kierroksella lohkokyökkösten välisen pelin häviäjän. Jatkopelien toisella kierroksella vastakkain pelaavat myös molempien lohkojen kakkoset. Jatkopelien toisella kierroksella ottelunsa voittavat joukkueet selviytyvät mestaruussarjaan. Jatkopeleistä karsiutuneet ja jatkopelien oman viimeisen pelinsä hävinneet joukkueet pelaavat tällä kaudella I-divisioonassa.

I-divisioonaan jäävät joukkueet pelaavat vielä 0-2 I-divisioonan ottelua viikonlopun aikana, riippuen karsiutumisen vaiheesta. Myös 1. karsinnan kolmanneksi sijoittunut ja siten I-divisioonaan selviytynyt joukkue osallistuu näihin peleihin 2. karsintaviikonlopun aikana. 2. karsintaviikonlopun aikana pelataan myös II-divisioonan pelejä.

Mestaruussarja

Mestaruussarjassa pelaavat viime kaudella mestaruussarjassa sijoille 1-5 sijoittuneet joukkueet sekä kolme karsinnoista mestaruussarjaan selviytyntä joukkuetta.

Pelimuotona mestaruussarjassa on ensin kaksinkertainen sarja, minkä jälkeen neljä parasta pelaavat vielä keskenään kaksinkertaisen sarjan ratkaisten sijat 1-4 ja neljä heikointa keskenään kaksinkertaisen sarjan ratkaisten sijat 5-8. Tasavoitoissa joukkueet sijoitetaan ensisijaisesti keskinäisten ottelujen ja toissijaisesti erikseen järjestettävän tee-heittokilpailun perusteella. Ylemmästä loppusarjasta ei kuitenkaan pudoteta tasavoitoissa olevaa joukkuetta kuin asettamalla joukkue pelaamaan yksi tai kaksi kierrosta tie-break otteluita, riippuen tasavoitoissa olevien joukkueiden määrästä.

Suomen mestari on se joukkue, jolla on neljän viikonlopun jälkeen eniten voittoja. Mikäli mestaruutta ratkaistaessa kahdella joukkueella on yhtä paljon voittoja, pelaavat ne play offin paras viidestä -systeemillä. Mikäli kolme joukkuetta päätyy tasavoittoiin, pelaavat em. tavalla sijoitetut kakkonen ja kolmonen semifinaalin paras kolmesta -systeemillä, jonka voittaja ja ykkönen pelaavat mestaruudesta paras kolmesta -systeemillä. Mikäli neljä joukkuetta päätyy tasavoittoiin, pelataan semifinaalit ykkösen ja nelosen sekä kakkosen ja kolmosen välillä paras kolmesta -systeemillä, minkä jälkeen voittajat pelaavat mestaruudesta paras kolmesta -systeemillä. Hopea- tai pronssimitaleita tai mestaruussarjan viidettä sijaa ratkaistaessa tasavoitoissa olevat joukkueet pelaavat play offin kuten mestaruuden ollessa kyseessä, mutta pelataan kerrasta poikki -systeemillä. Muut sijoitukset ratkotaan ilman play off -otteluita edellisessä kappaleessa mainituin periaattein.

I-divisioona

I-divisioonassa pelaavat ne seitsemän joukkuetta, jotka eivät saaneet paikkaa mestaruussarjaan 2. karsinnasta sekä 1. karsinnassa kolmanneksi selviytynyt joukkue, joka ei osallistunut 2. karsintaan.

Ykkösdivisioonassa pelataan kaksinkertainen sarja, minkä jälkeen neljä parasta pelaavat keskenään yksinkertaisen sarjan ja neljä heikointa keskenään yksinkertaisen sarjan. **Molempina karsintaviikonloppuina pelatut pelit (muuta kuin mestaruussarjaan selviytyneitä joukkueita vastaan pelatut) ovat samalla jo I-divisioonan pelejä!** Ylempään loppusarjaan selviytyvät joukkueet ratkotaan kuten mestaruussarjassa.

Divisioonan voittaa joukkue, jolla on eniten voittoja. Tasavoitoissa olevien joukkueiden kesken noudatetaan yllä mainittuja mestaruussarjan sääntöjä. Play off -otteluita pelataan tarvittaessa sarjan ensimmäisestä sijasta kerrasta poikki -systeemillä.

II-divisioona

II-divisioonassa pelaavat ne kymmenen joukkuetta, jotka eivät selviydy 1. karsinnasta 2. karsintaan tai I-divisioonaan.

Kakkosdivisioonassa pelataan yksinkertainen sarja, minkä jälkeen viisi parasta pelaavat keskenään yksinkertaisen sarjan ja viisi heikointa keskenään yksinkertaisen sarjan. **1. karsintaviikonloppuna pelatut pelit (muuta kuin jatkokon selviytyneitä joukkueita vastaan pelatut) ovat samalla jo II-divisioonan pelejä!** Ylempään loppusarjaan selviytyvät joukkueet ratkotaan kuten mestaruussarjassa.

Divisioonan voittaa joukkue, jolla on eniten voittoja. Tasavoitoissa olevien joukkueiden kesken noudatetaan yllä mainittuja mestaruussarjan sääntöjä. Play off -otteluita pelataan tarvittaessa sarjan ensimmäisestä sijasta kerrasta poikki -systeemillä.

Jatko kaudelle 2008-2009

Seuraavan kauden mestaruussarjajoukkueet (8 joukkuetta), ratkaistaan siten, että mestaruussarjan viisi parasta sekä I-divisioonan voittaja saavat suoran paikan. Yksi paikka ratkaistaan ylimääräisessä karsinnassa kauden alussa, johon osallistumisoikeus on mestaruussarjan kolmella heikoimmalla sekä I-divisioonan toiseksi sijoittuneella ja joka pelataan page-systeemillä. Jäljellä oleva paikka, samoin kuin mahdolliset poisjäännin perusteella vapautuvat paikat, ratkaistaan avoimessa karsinnassa.

Seuraavan kauden I-divisioonaan (jos eivät selviydy karsinnoista mestaruussarjaan) saavat paikan mestaruussarjan kolme heikointa joukkuetta, I-divisioonassa sijoille 2-5 sijoittuneet joukkueet sekä II-divisioonan voittaja.

Kauden 2008-2009 karsintoihin joukkueet sijoitetaan tämän kauden menestyksellä saavuttamansa rankingin perusteella. Ranking muodostuu järjestyksessä mestaruussarjan sijat 6-8, I-divisioonan sijat 2-5, II-divisioonan voittaja, I-divisioonan sijat 6-8 ja II-divisioonan sijat 2-10.

Joukkue

Joukkueen täytyy ilmoittautumisen yhteydessä nimetä vähintään viisi ja enintään kuusi pelaajaa. Joukkue voi nimetä kuudennen pelaajan myös myöhemmin kauden aikana. Kaikkien pelaajien täytyy kuulua johonkin liiton jäsenseuraan. Pelaaja voi kauden aikana pelata vain yhdessä joukkueessa. Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

Ennen ottelua jokainen joukkue täyttää ottelupöytäkirjaan joukkueen kokoonpanon sekä mahdollisen varapelaajan. Jos joukkue vaihtaa pelaajaa kesken ottelun, on siitä ilmoitettava tuomarille, joka antaa luvan pelaajan vaihtoon. Vaihto tulee merkitä pelipöytäkirjaan. Mikäli joukkue jatkaa peliä kolmella pelaajalla, tulee myös siitä ilmoittaa tuomarille ennen pelin jatkamista. Joukkueet ylläpitävät radan päässä olevaa tulostaulua. Ottelun jälkeen kapteenit tarkastavat, että ottelun tulos on merkattu oikein ottelupöytäkirjaan ja allekirjoittavat sen.

Joukkueen on aloitettava SM-sarja neljällä pelaajalla. Joukkueen ensimmäisessä pelissä – oli tämä peli jommassa kummassa karsinnassa tai mestaruussarjassa riippuen joukkueesta – on oltava neljä pelaajaa, tai joukkueen katsotaan hävinneen tämän ottelun, mutta voi pelata myöhemmät pelit kolmella pelaajalla.

Sanktiot rikkomuksista

Ilmoittautuessaan SM-sarjaan joukkueet sitoutuvat pelaamaan kaikki sille myöhemmin julkaistavassa peliohjemassa osoitetut pelit. Jos joukkue ei saavu johonkin otteluun tai lopettaa pelin ennen kuin vähintään kuusi päätä on pelattu, katsotaan sen luovuttaneen ottelun. Ensimmäisestä luovutuksesta kauden aikana seuraa 200 euron sakko. Maksu on maksettava ennen kuin joukkue saa osallistumisoikeuden seuraaviin turnauksiin tai sen pelaajat seuraavalle kaudelle. Toisesta luovutuksesta kauden aikana joukkue suljetaan sarjasta ja kaikki sen pelaamat ottelut (pl. karsinnoissa pelatut) mitätöidään. Joukkue on sarjasta sulkemisesta huolimatta velvollinen maksamaan sarjan osallistumismaksun täysimääräisenä.

Joukkueen on edellisestä huolimatta mahdollisuus luovuttaa ottelu ilman sanktioita, jos otteluun osallistumiseen on ylivoimainen este (esim. sairastumiset). Asian hyväksymisestä päättää SM-sarjaan nimetty tuomari.

Myöhästymiset

Jos vastustajajoukkue ei ole paikalla otteluohjelmaan merkittynä aikana radan ollessa vapaana pelaamiseen, voi paikalla olevan joukkueen kapteeni pyytää SM-sarjaan nimettyä tuomaria toteamaan tilanteen.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan 1-15 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen paikalla olevan joukkueen eduksi. Ensimmäinen pää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti viimeisen kiven edun toiseen päähän.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan 16-30 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle myös toisen pisteen paikalla olevan joukkueen eduksi. Kaksi päätä katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti viimeisen kiven edun kolmanteen päähän.

Mikäli tuomari toteaa joukkueen olevan yli 30 minuuttia myöhässä hän katsoo pelin luovutetuksi ja merkitsee lopputulokseksi 2-0 paikalla olevan joukkueen eduksi. Mikäli kumpikaan joukkue ei ole paikalla, katsotaan molemmat joukkueet hävinneeksi ja luovuttaneeksi lukemin 0-0. Luovuttanutta joukkuetta rangaistaan yllämainituilla sanktioilla, jos syynä ei ole tuomarin hyväksymä ylivoimainen este.

Pelit

Kaikki pelit pelataan 10 pään peleinä voittoon asti. Mikäli tilanne on kymmenen pelatun pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä.

Liiton nimeämä tuomari tulee erityisesti seuraamaan joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa laittaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä.

Normaali pelaaja on n. 15 minuuttia/pää. Kapteenilla on heittovuorollaan miettimisaikaa 120 sekuntia ja muilla pelaajilla 70 sekuntia.

Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen, jolloin joukkue hakee mittalaitteen valmiiksi, varsinkin jos tuomari on kauempana ja joutuu kulkemaan edestakaisin radalla.

Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla.

Pelin voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa peliä varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.

Alkulämmittely ja aloitusheittokilpailu

Ennen pelin alkua (**alkaan 15 minuuttia ennen peliohjelman merkittyä aikaa**) kummallakin joukkueella on neljän minuutin pituinen alkulämmittely, jonka aloittaa se joukkue, jolle on otteluohjelmassa määrätty tummanväriset kivet (tummuusjärjestys sininen-punainen-vihreä-keltainen). Kilpailun tuomaristo ohjaa alkulämmittelyä siten, että se ilmoittaa milloin alkulämmittely alkaa ja milloin se päättyy.

Oman alkulämmittelynsä päätyttyä joukkueen yksi pelaaja heittää yhden kiven mahdollisimman lähelle pelipäädyn tee-pistettä. Joukkueen kapteenin on huolehdittava, että tuomari mittaa heiton etäisyyden tee-pisteestä ja kirjaa sen ylös. Joukkue, jonka kivi on lähempänä tee-pistettä, saa päättää heittääkö ensimmäisen vai toisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä. Jos kumpikaan joukkue ei saa kiveä pesäalueelle, joukkueiden kapteenit arpoivat kumpi joukkue heittää ensimmäisen kiven ensimmäisessä päässä.

Tuomariston täytyy ennen peliä selvittää se, ovatko radat asianmukaisesti hoidetut. Jos esimerkiksi kivetystä ei ole suoritettu, alkulämmittelyn alkaminen siirtyy siihen asti kunnes radat on kokonaisuudessaan hoidettu. Myös pelin alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Miesten 1. karsinnassa sekä tie-break ja play off –peleissä **milloin kiviä ei ole ennalta määrätty, suorittavat joukkueiden kapteenit arvonnalla 15 minuuttia ennen pelin alkua.** Arvonnalla voittanut joukkue saa valita joko kivet joilla pelaa tai viimeisen kiven edun ensimmäiseen päähän.

Jos joukkue ei ole paikalla oman alkulämmittelyvuoronsa aikana se menettää alkulämmittelyn ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos kiviä ei ole määrätty otteluohjelmassa ja niiden arvontaa ei ole suoritettu toisen joukkueen myöhästymisen takia, ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti valita kivet joilla se pelaa tai viimeisen kiven ensimmäiseen päähän.

Asioissa, joista ei määrätä näissä säännöissä sovelletaan curlingin virallisia sääntöjä!

**Suomen Curlingliitto
hallitus
kilpailuvaliokunta**