



SUOMEN CURLINGLIITTO RY  
FINNISH CURLING ASSOCIATION

## Suomen Curlingliiton alaisten curlingin SM-kilpailujen säännöt kaudella 2013-2014

Näitä sääntöjä sovelletaan kaikissa Suomen Curlingliiton järjestämissä kilpailuissa, joilla on SM-status. Curlingkausi määritellään alkaneeksi 1.7. ja päättyneeksi 30.6. SM-kilpailuissa sovelletaan sääntöjä noudattaen seuraavaa sääntöhierarkiaa:

1. Kilpailun yhteydessä määritellyt kilpailukohtaiset säännöt
2. Suomen Curlingliiton (SCL) alaisten curlingin SM-kilpailujen säännöt
3. Maailman curlingliiton (WCF) säännöt

Jos säännöissä ei ole johonkin asiaan liittyen mainintaa, noudatetaan kilpailun tuomarin päätöstä.

### Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus SM-kilpailuihin on kaikilla Suomen Curlingliiton jäsenseuroihin kuuluvilla pelaajilla. Lisäksi pelaajan tulee täyttää SM-kilpailuun ilmoittautumisen päättyessä voimassa olevien Maailman Curlingliiton (WCF) sääntöjen mukainen maan edustusosoikeus. Suomessa asuvat ulkomaalaispelaajat voivat ennen SM-kilpailun ilmoittautumisajan päättymistä hakea oikeutta osallistua erityisluvalla SM-kilpailuun. Oikeutta haetaan Suomen Curlingliiton hallitukselle osoitetulla hakemuksella ja päätöksen pelioikeudesta tekee kussakin tapauksessa hallitus.

### Joukkue

Joukkueen tulee kilpailuun ilmoittautumisen yhteydessä nimetä joukkueeseen seuraavan listauksen edellyttämä määrä pelaajia

- Miesten ja naisten SM-sarja: vähintään **neljä (4)** ja enintään kuusi (6) pelaajaa, **alimmalla sarjatasolla (muu kuin mestaruussarja) enintään seitsemän (7) pelaajaa**
- Mixed SM-kilpailut: neljä (4) pelaajaa siten, että samaa sukupuolta olevien pelaajien lukumäärä on kaksi (2)
- Seniorien SM-kilpailut (miehet ja naiset): vähintään neljä (4) ja enintään viisi (5) pelaajaa
- Mixed Doubles SM-kilpailut: yksi (1) mies- ja yksi (1) naispelaaja
- Juniorien SM-kilpailut (pojat ja tytöt): vähintään neljä (4) ja enintään viisi (5) pelaajaa

Joukkue voi nimetä mahdollisen varapelaajan myös ilmoittautumisajan jälkeen ilmoittamalla asiasta kilpailuvaliokunnalle (sähköposti: [liitto.kilpailuvaliokunta@curling.fi](mailto:liitto.kilpailuvaliokunta@curling.fi)). Joukkue voi tarpeen vaatiessa vaihtaa pelaajan kesken kilpailun toiseen pelaajaan. Pelaajavaihdosta on myös ilmoitettava kilpailuvaliokunnalle. Pelaajan vaihtaminen on mahdollista ainoastaan silloin, jos pois vaihdettava pelaaja ei ole pelannut yhtään ottelua (ts. ollut merkittynä pöytäkirjaan pelaavaksi pelaajaksi yhdessäkään ottelussa) kyseisessä kilpailussa kuluneen kauden aikana.

Joukkueesta poistuneen pelaajan on mahdollista pelata saman kauden aikana samassa kilpailussa jossakin toisessa joukkueessa. Pelaaja voi poistua joukkueesta myös siten, että kyseessä ei ole pelaajan vaihto toiseen pelaajaan. Pelaajan poistuminen joukkueesta on mahdollista mikäli jäljelle jäävä joukkue edelleen täyttää kilpailuun joukkueelle asetetun pelaajien lukumäärän minimivaatimuksen, muussa tapauksessa pelaaja ei voi poistua joukkueesta.

Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

Joukkueen ensimmäisessä ottelussa kyseisessä kilpailussa on oltava paikalla neljä (4) pelaajaa, lukuunottamatta Mixed Doubles –pelimuotoa, jossa jokaisessa ottelussa on oltava paikalla aina täsmälleen kaksi (2) pelaajaa. Jokaisen pelaajan on pelattava vähintään yksi kivi. Muussa tapauksessa joukkueen katsotaan luovuttaneen tämän ottelun, mutta joukkue voi pelata myöhemmät ottelut kolmella pelaajalla. Kilpailuun nimetyn tuomarin päätöksellä säännöstä voidaan poiketa perustellusta syystä (esim. ylivoimaiset esteet, kuten sairastumiset, loukkaantumiset ym). Tarvittaessa asiasta on toimitettava tuomarille lääkärintodistus tai muu vastaava dokumentti.

## **Vanha joukkue (astuu voimaan kauden 2013-2014 päätteeksi, kaudella 2013-2014 sovelletaan edellisen kauden sääntöä)**

Kilpailujärjestelmän kannalta vanhana (edellisen kauden) joukkueena pidetään joukkuetta, jossa jatkaa edellisvuotisesta joukkueesta vähintään kolme pelaajaa. Mixed Doubles –pelimuodossa vanhana joukkueena pidetään pelaavien pelaajien osalta kokonaisuudessaan edellisvuotta vastaavaa joukkuetta. Muut joukkueet ovat kilpailujärjestelmän kannalta uusia joukkueita. Pelaamatonta pelaajaa ei voi hyödyntää vanhan joukkueen muodostamisessa.

Joukkue luetaan oletusarvoisesti aina vanhaksi joukkueeksi, mikäli joukkue täyttää jonkin vanhan joukkueen määritelmän. Mikäli joukkue täyttää kahden vanhan joukkueen määritelmän, voidaan joukkue lukea kummaksi tahansa niistä vanhoista joukkueista, joiden määritelmät joukkue täyttää. Joukkue luetaan oletusarvoisesti rankingissa korkeammalla olevaksi vanhaksi joukkueeksi. Mikäli kaksi joukkuetta täyttää saman edellisen kauden joukkueen määritelmän, voidaan vain toinen hyväksyä kilpailuun kyseisen joukkueen asemalla. Jos joukkueet eivät pääse muuten asiasta sopuun, pelaavat ne keskinäisen challenge vanhan joukkueen asemasta kilpailun järjestäjän järjestämänä. Mahdollisesti ketjuttuvien challenge-otteluiden ratkaisemiseksi kilpailun järjestäjä järjestää kolme (3) pelikierrosta ja mahdollisesti loput, pidemmälle ketjuttuvat challenge-ottelut, ratkaistaan arpomalla.

Jotta joukkue voidaan lukea kilpailuun vanhaksi joukkueeksi, on jokaisen vanhan joukkueen muodostamiseksi luettavan pelaajan pelattava kyseisessä kilpailussa vähintään yksi ottelu. Joukkueen

osallistuessa challengeen vanhan joukkueen paikasta, on joukkueen pelattava kyseinen peli vanhan joukkueen määritelmän täyttävällä kokoonpanolla.

## Ottelut

Otteluiden pituus eri sarjojen ja sarjatasojen välillä on lueteltu seuraavassa listauksessa

- Miesten SM-sarja
  - Mestaruussarja: 10 päätä
  - I-divisioona: 10 päätä
  - II-divisioona: 10 päätä
- Naisten SM-sarja
  - Mestaruussarja: 10 päätä
- Mixed SM-kilpailut: 8 päätä
- Seniorien SM-kilpailut (miehet ja naiset): 8 päätä
- Mixed Doubles SM-kilpailut: 8 päätä
- Juniorien SM-kilpailut (pojat ja tytöt): 8 päätä

Kaikki ottelut pelataan voittoon asti. Mikäli tilanne on viimeisen pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä. Kymmenen (10) pään otteluissa on pelattava vähintään kuusi (6) päätä ja kahdeksan (8) pään otteluissa on pelattava vähintään viisi (5) päätä. Pää katsotaan pelatuksi kun pään kaikki 16 kiveä on heitetty. Cup-muotoisissa otteluissa pelattavien päiden lukumäärällä ei ole minimivaatimusta.

Ennen ottelua jokainen joukkue täyttää ottelupöytäkirjaan joukkueen kokoonpanon sekä mahdollisen varapelaajan. Ottelupöytäkirja on oltava täytettynä ennen ensimmäisen harjoittelun alkua.

Jos joukkue vaihtaa pelaajaa kesken ottelun, on siitä ilmoitettava tuomarille, joka antaa luvan pelaajan vaihtoon. Vaihto tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Mikäli joukkue jatkaa ottelua kolmella pelaajalla, tulee myös siitä ilmoittaa tuomarille ennen ottelun jatkamista ja tapahtuma tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden kapteenit tarkistavat ottelupöytäkirjan ja allekirjoittavat sen. Allekirjoittamattomasta ottelupöytäkirjasta voi tuomari tuomita joukkueelle sanktion pienehköstä sääntörikkomuksesta.

Liiton nimeämä tuomari seuraa joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa saattaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. Normaali peliaika on n. 15 minuuttia/pää. Mixed doubles –pelimuodossa normaali peliaika on n. 10 min/pää. Joukkueen viimeiset kivet heittäväällä pelaajalla on miettimisaikaa 120 sekuntia ja muilla pelaajilla on miettimisaikaa 70 sekuntia. Kyseisten aikarajojen ylitys on peruste tuomarin huomautukselle joukkueen hitaasta pelistä.

Joukkueet huolehtivat, että tulostaulu on ajan tasalla ja pään hävinnyt joukkue merkitsee vastustajan päästä saaman pistemäärän tulostaululle. Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen.

Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla.

Ottelun voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa ottelua varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.

## Harjoittelu ja aloitusheittokilpailu

Ennen ottelun alkua, alkaen 20 minuuttia ennen otteluohjelmaan merkittyä aikaa, kummallakin joukkueella on kuuden (6) minuutin pituinen harjoittelu. Harjoittelun aloittaa otteluohjelmassa ensiksi mainittu joukkue punaisilla kivillä. Jos harjoittelun aloittajaa ja kiviä ei ole ennalta määrätty, suorittavat joukkueet arvonnalla, jonka voittaja saa valita kumpi joukkue harjoittelee ensin. Ensin harjoitteleva joukkue saa valita kivet, joilla pelaa.

Ensin harjoitteleva joukkue on velvollinen suorittamaan tarvittaessa radan kivetyksen. Kilpailun tuomaristo ohjaa harjoittelua siten, että se ilmoittaa milloin harjoittelu alkaa ja milloin se päättyy. Myös ottelun alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Harjoitteluvuoron päätyttyä joukkueen valitsema pelaaja heittää tee-heiton mahdollisimman lähelle kotipesän keskipistettä. Aloitusheittokilpailun tulos on kiven etäisyys pesän keskipisteestä senttimetreinä. Jos kivi ei pysähdy pesään, tulee aloitusheittokilpailun tulokseksi pesän säde 185,4 cm. Tuomari mittaa aloitusheittokilpailun tuloksen, mutta tarvittaessa joukkueiden kapteenit voivat mitata aloitusheittokilpailun tuloksen itsenäisesti. Virheellisesti suoritettun tee-heiton seurauksena joukkueen tulokseksi aloitusheittokilpailuun tulee pesän säde 185,4 cm. Joukkue, jonka kivi on lähempänä tee-pistettä voittaa aloitusheittokilpailun. Aloitusheittokilpailun voittaneen joukkueen kapteeni saa päättää heittääkö joukkue ensimmäisen vai viimeisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä. Jos aloitusheittokilpailu päättyy ratkaisemattomaan, arpoivat joukkueet aloitusheittokilpailun voittajan.

Jos yksikään joukkueen pelaaja ei ole paikalla oman harjoitteluvuoronsa aikana, menettää joukkue harjoitteluvuoron ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos kiviä ei ole määrätty otteluohjelmassa ja niiden arvontaa ei ole suoritettu toisen joukkueen myöhästymisen takia, ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti valita kivet, joilla se pelaa ja heittääkö joukkue ensimmäisen vai viimeisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä.

## Sanktiot rikkomuksista

SM-kilpailuihin ilmoittautuessaan joukkue sitoutuu noudattamaan kilpailun sääntöjä ja täyttämään kilpailun joukkueelle asettamat velvoitteet. Joukkueelle voidaan määrätä sääntöjen noudattamatta jättämisestä sanktioita.

## **Luovutukset**

Ilmoittautuessaan SM-kilpailuun joukkue sitoutuu pelaamaan kaikki sille myöhemmin julkaistavassa otteluohjelmassa osoitetut ottelut. Jos joukkue ei saavu johonkin otteluun tai lopettaa sen ennen kuin kilpailussa määritelty pelattavien päiden lukumäärän minimivaatimus on täyttynyt, katsotaan sen luovuttaneen ottelun. Ensimmäisestä kauden aikana ilman perusteltua syytä luovutetusta ottelusta määrätään joukkueelle 300 euron sakko. Maksu on maksettava kahden viikon kuluessa rangaistukseen johtaneesta luovutuksesta tai joukkue suljetaan kilpailusta. Joukkueelle asetetaan kilpailukiello neljän vuorokauden kuluttua rangaistukseen johtaneesta luovutuksesta ja kilpailukiello raukeaa kun luovutuksesta seurannut sakko on maksettu.

Samassa SM-kilpailussa tapahtuvasta toisesta luovutuksesta saman kauden aikana määrätään joukkueelle jälleen 300 euron sakko, jonka lisäksi joukkue suljetaan kilpailusta. Kilpailusta suljetun joukkueen otteluohjelmaan merkityt loput ottelut tulkitaan luovutetuiksi. Joukkue on kilpailusta sulkemisesta huolimatta velvollinen maksamaan kilpailun osallistumismaksun täysimääräisenä. Lisäksi kilpailusta suljettua joukkuetta kohdellaan seuraavalla kaudella uutena joukkueena kyseisessä kilpailussa. Mikäli joukkue ei maksa sakkoa, evätään joukkueen pelaajilta osallistumisoikeus Suomen Curlingliiton järjestämiin kilpailuihin kunnes sakko joukkueen osalta on maksettu.

Joukkueen on mahdollista luovuttaa ottelu ilman sanktioita, jos ottelun luovuttamiselle on perusteltu syy (esim. ylivoimaiset esteet, kuten sairastumiset, loukkaantumiset ym). Asian hyväksymisestä päättää kilpailuun nimetty tuomari ja tarvittaessa asiasta on toimitettava tuomarille lääkärintodistus tai muu vastaava dokumentti.

## **Pienehköt rikkomukset**

Pienehköistä rikkomuksista kilpailuun nimetty tuomari voi tuomita joukkueen häviämään yhden tai useamman seuraavan ottelun aloitusheittokilpailun.

## **Myöhästymiset**

Jos yksikään joukkueen pelaajista ei ole paikalla otteluohjelmaan merkittynä aikana radan ollessa vapaana ja valmiina pelaamiseen, voi paikalla olevan joukkueen kapteeni pyytää kilpailuun nimettyä tuomaria toteamaan tilanteen.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan alle 15 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen ensimmäisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Ensimmäinen pää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven toisessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan yli 15 minuuttia, mutta alle 30 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen myös toisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Kaksi päätä katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven kolmannessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa joukkueen olevan yli 30 minuuttia myöhässä, katsoo hän ottelun luovutetuksi. Mikäli kumpikaan joukkue ei ole paikalla, katsotaan molemmat joukkueet hävinneiksi ja luovuttaneiksi.

Luovuttanutta joukkuetta (tai luovuttaneita joukkueita) rangaistaan edellä mainituilla sanktioilla, mikäli syytä ei ole tuomarin hyväksymä perusteltu syy.

## Edustusjoukkueen määrittely

Suomen mestaruuden voittanut joukkue saa oikeuden edustaa Suomea kyseisen pelimuodon seuraavissa arvokilpailuissa:

- SM-sarja
  - EM-kilpailut
  - MM-kilpailut, mikäli joukkue saavuttaa paikan MM-kilpailuja edeltävistä EM-kilpailuista
- Mixed SM
  - EM-kilpailut (tai MM-kilpailut)
- Seniorien SM
  - MM-kilpailut
- Mixed Doubles SM
  - MM-kilpailut
- Juniorien SM
  - European Junior Curling Challenge

Edustus oikeuden saavuttaneen joukkueen on vahvistettava kirjallisesti edustusjoukkueen kokoonpano Suomen Curlingliiton hallitukselle 30 päivän kuluessa edustus oikeuden määrittelevän kilpailun päättymisen jälkeen. Edustusjoukkue sitoutuu noudattamaan Suomen Curlingliiton antidopingohjelmaa ja voimassa olevaa Suomen antidopingsäännöstöä sekä Suomen Curlingliiton kanssa tehtävää edustusjoukkueen sopimusta. Edustusjoukkueen tulee sisältää vähintään kolme pelaajaa edustus oikeuden saavuttaneen joukkueen kokoonpanosta, pois lukien Mixed Doubles, jossa edustusjoukkueen on vastattava kokonaisuudessaan edustus oikeuden saavuttanutta joukkuetta.

Mikäli edustus oikeuden saavuttanut joukkue ei vahvista edustusjoukkueen kokoonpanoa määräajassa, tai joukkue jollain muulla tavalla estyy täyttämästä edustuspaikkaansa, nimeää Suomen Curlingliiton hallitus edustusjoukkueen.

## Olympiajoukkueen määrittely

Olympiapisteitä jaetaan olympiadin kaksista viimeisimmistä MM-kilpailuista ennen olympialaisia. Mikäli maan saavuttamat olympiapisteet eivät oikeuta suoraan olympiapaikkaan, saa maa oikeuden osallistua erikseen järjestettävään olympiakarsintaan, mikäli maa on osallistunut olympiadin kolmista viimeisimmistä MM-kilpailuista vähintään yksiin.

Suomen Curlingliiton hallitus ehdottaa Olympiakomitealle olympiajoukkueeksi sitä joukkuetta, joka on kerännyt olympiadin aikana eniten olympiapisteitä, seuraavin poikkeuksin:

- jos eniten olympiapisteitä saavuttaneen joukkueen pistemäärä ei ole vähintään yhtä paljon kuin viimeisenä olympialaisiin hyväksyttävän maan pistemäärä, tai
- jos useampi joukkue on saavuttanut vähintään yhtä paljon olympiapisteitä kuin viimeisenä olympialaisiin hyväksyttävä maa on saavuttanut.

Jos jompikumpi edellä esitetystä ehdosta täyttyy, pelataan olympiapisteitä saavuttaneiden joukkueiden kesken challenge olympiajoukkueen paikasta. Mikäli saavutetut olympiapisteet eivät oikeuta suoraan olympiapaikkaan, pelaavat olympiapisteitä saavuttaneet joukkueet sekä olympiakarsintapaikkaan oikeuttavan suorituksen saavuttanut joukkue (osallistunut olympiadin kolmanneksi viimeisiin MM-kilpailuihin, joista ei jaeta olympiapisteitä, mutta joihin osallistuminen oikeuttaa tarvittaessa erilliseen olympiakarsintaan) challengen olympiajoukkueen paikasta. Jos mikään joukkue ei ole kerännyt lainkaan olympiapisteitä, mutta jollakin joukkueella on olympiakarsintapaikkaan oikeuttava saavutus, pelaa tämä joukkue challengen viimeisintä Suomen mestaria vastaan olympiakarsinnan ajankohdasta taaksepäin lukien.

Edellä esitetyn lisäksi olympiajoukkueeksi ehdotettavan joukkueen on täytettävä jokaisella kaudella näissä säännöissä määritelty vanhan joukkueen määritelmä alkaen siitä hetkestä, kun joukkue haluaa hyväkseen lukea ensimmäisen saavutuksensa olympiajoukkueen määrittelemiseksi.

Mikäli yksikään joukkue ei täytä edellä esitettyä olympiajoukkueen määritelmää tai Olympiakomitealle ehdotettava olympiajoukkue jollain muulla tavalla estyy täyttämästä edustuspaikkaansa, nimeää Suomen Curlingliiton hallitus olympiajoukkueen ehdotettavaksi Olympiakomitealle. Perustelluista syistä SCL:n hallituksella on valtuudet poiketa edellä mainituista kriteereistä joukkueen kokoonpanon suhteen.

Esimerkki 1.

Joukkue A on saavuttanut 3 olympiapistettä ja joukkue B on saavuttanut 2 olympiapistettä. Viimeisenä olympialaisiin hyväksyttävä maa on saavuttanut 4 olympiapistettä. Joukkueet pelaavat challengen olympiapaikasta, koska eniten olympiapisteitä keränneen joukkueen pistemäärä ei ole vähintään yhtä paljon kuin viimeisenä olympialaisiin hyväksyttävän maan saavuttama pistemäärä.

Esimerkki 2.

Joukkue A on saavuttanut 6 olympiapistettä ja joukkue B on saavuttanut 4 olympiapistettä. Viimeisenä olympialaisiin hyväksyttävä maa on saavuttanut 4 olympiapistettä. Joukkueet pelaavat challengen olympiapaikasta, koska molemmat joukkueet ovat keränneet vähintään yhtä paljon olympiapisteitä kuin viimeisenä olympialaisiin hyväksyttävän maan pistemäärä on.

Esimerkki 3.

Joukkue A on saavuttanut 6 olympiapistettä ja joukkue B on saavuttanut 2 olympiapistettä. Viimeisenä olympialaisiin hyväksyttävä maa on saavuttanut 4 olympiapistettä. Joukkue A on olympiajoukkue, koska

joukkue on kerännyt olympiadin aikana eniten olympiapisteitä ja kumpikaan poikkeuksen sisältävistä ehdoista edellä ei täyty.

Esimerkki 4.

Joukkue A on saavuttanut 2 olympiapistettä ja joukkue B on saavuttanut yhden olympiapisteen. Näiden lisäksi joukkue C on osallistunut olympiadin kolmanneksi viimeisiin MM-kilpailuihin, joissa ei ole jaettu olympiapisteitä, mutta joihin osallistuminen oikeuttaa tarvittaessa erilliseen olympiakarsintaan. Viimeisenä olympialaisiin hyväksyttävä maa on saavuttanut 4 olympiapistettä. Kaikki kolme joukkuetta pelaavat challengen, jonka voittaja osallistuu erilliseen olympiakarsintaan.

Esimerkki 5.

Yksikään joukkue ei ole saavuttanut olympiapisteitä, mutta yksi joukkue on osallistunut olympiadin kolmanneksi viimeisimpiin MM-kilpailuihin, joihin osallistuminen oikeuttaa erilliseen olympiakarsintaan. Kyseinen joukkue pelaa challengen viimeisintä Suomen mestaria vastaan tulevista olympialaisista taaksepäin lukien. Challengen voittaja osallistuu erilliseen olympiakarsintaan.

## Muuta

Epäselvissä tilanteissa ratkaisun sääntötulkinnasta tekee kilpailun yhteydessä kilpailun tuomari. Muissa tapauksissa asia käsitellään tarvittaessa Suomen Curlingliiton hallituksessa.

Alkoholituotteiden esillä olo ja alkoholin nauttiminen otteluiden yhteydessä sekä päihtyneenä pelaaminen on ehdottomasti kielletty.

Suomen Curlingliitto  
Hallitus  
Kilpailuvaliokunta