



SUOMEN CURLINGLIITTO RY
FINNISH CURLING ASSOCIATION

Suomen Curlingliiton alaisten curlingin SM-kilpailujen säännöt kaudella 2012-2013

Näitä sääntöjä sovelletaan kaikissa Suomen Curlingliiton järjestämissä kilpailuissa, joilla on SM-status. Curlingkausi määritellään alkaneeksi 1.7. ja päättyneeksi 30.6. SM-kilpailuissa sovelletaan sääntöjä noudattaen seuraavaa sääntöhierarkiaa:

1. Kilpailun yhteydessä määritettävät kilpailukohtaiset säännöt
2. Suomen Curlingliiton (SCL) alaisten curlingin SM-kilpailujen säännöt
3. Maailman curlingliiton (WCF) kilpailusäännöt

Jos säännöissä ei ole johonkin asiaan liittyen mainintaa, noudatetaan kilpailun tuomarin päätöstä.

Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus SM-kilpailuihin on kaikilla Suomen Curlingliiton jäsenseuroihin kuuluvilla pelaajilla, joiden osalta on maksettu Curlingliiton jäsenmaksu. Lisäksi pelaajan tulee täyttää SM-kilpailuun ilmoittautumisen päättyessä voimassa olevien Maailman Curlingliiton (WCF) sääntöjen mukainen maan edustusoikeus. Suomessa asuvat ulkomaalaispelaajat voivat ennen SM-kilpailun ilmoittautumisaajan päättymistä hakea osallistumisoikeutta erityisluvalla SM-kilpailuun. Osallistumisoikeutta haetaan vapaamuotoisella Suomen Curlingliiton hallitukselle osoitetulla hakemuksella ja päätöksen pelioikeudesta tekee kussakin tapauksessa Suomen Curlingliiton hallitus.

Joukkue

Joukkueen tulee kilpailuun ilmoittautumisen yhteydessä nimetä joukkueeseen seuraavan listauksen edellyttämä määrä pelaajia

- Miesten ja naisten SM-sarja: vähintään viisi (5) ja enintään kuusi (6) pelaajaa
- Mixed SM-kilpailut: vähintään neljä (4) ja enintään kuusi (6) pelaajaa siten, että samaa sukupuolta olevien pelaajien lukumäärä on kaksi (2) tai kolme (3)
- Seniorien SM-kilpailut (miehet ja naiset): vähintään neljä (4) ja enintään viisi (5) pelaajaa
- Mixed Doubles SM-kilpailut: yksi (1) mies- ja yksi (1) naispelaaja
- Juniorien SM-kilpailut (pojat ja tytöt): vähintään neljä (4) ja enintään viisi (5) pelaajaa

Joukkue voi nimetä mahdollisen varapelaajan myös ilmoittautumisajan jälkeen ilmoittamalla asiasta kilpailuvaliokunnalle. Joukkue voi tarpeen vaatiessa myös vaihtaa pelaajan kesken kilpailun toiseen pelaajaan ilmoittamalla asiasta kilpailuvaliokunnalle. Pelaajan vaihtaminen on mahdollista ainoastaan silloin, jos pois vaihdettava pelaaja ei ole pelannut yhtään ottelua (ts. ollut merkittynä pöytäkirjaan pelaavaksi pelaajaksi yhdessäkään ottelussa) kyseisessä kilpailussa kuluvan kauden aikana.

Joukkueesta poistuneen pelaajan on mahdollista pelata saman kauden aikana samassa kilpailussa jossakin toisessa joukkueessa. Pelaaja voi poistua joukkueesta myös siten, että kyseessä ei ole pelaajan vaihto toiseen pelaajaan. Pelaajan poistuminen joukkueesta on mahdollista mikäli jäljelle jäävä joukkue edelleen täyttää kilpailuun joukkueelle asetetun pelaajien lukumäärän minimivaatimuksen, muussa tapauksessa pelaaja ei voi poistua joukkueesta.

Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

Kilpailun ensimmäisessä ottelussa joukkueesta on oltava paikalla neljä pelaajaa, lukuunottamatta Mixed Doubles –pelimuotoa, jossa jokaisessa ottelussa on oltava paikalla kaksi (2) pelaajaa. Jokaisen pelaajan on pelattava vähintään yksi kivi. Muussa tapauksessa joukkueen katsotaan luovuttaneen tämän ottelun, mutta joukkue voi pelata myöhemmät ottelut kolmella pelaajalla. Kilpailuun nimetyn tuomarin päätöksellä säännöstä voidaan poiketa perustellusta syystä (esim. ylivoimaiset esteet, kuten sairastumiset, loukkaantumiset ym). Tarvittaessa asiasta on toimitettava tuomarille lääkärintodistus tai muu vastaava dokumentti.

Vanha joukkue

Kilpailujärjestelmän kannalta vanhana joukkueena pidetään joukkuetta, jossa jatkaa edellisvuotisesta joukkueesta vähintään kapteeni ja yksi muu pelaaja ("1+1") tai kolme muuta pelaajaa ("0+3"). Mixed Doubles –pelimuodossa vanhana joukkueena pidetään pelaavien pelaajien osalta kokonaisuudessaan edellisvuotta vastaavaa joukkuetta. Muut joukkueet ovat kilpailujärjestelmän kannalta uusia joukkueita. Edellisellä kaudella joukkueeseen kuulunutta pelaamatonta pelaajaa ei voi hyödyntää vanhan joukkueen muodostamisessa. Jos edellisvuotisesta joukkueesta muodostuisi em. kriteerein kaksi vanhaa joukkuetta, voidaan vain toinen hyväksyä sarjaan edelliskauden joukkueen asemalla. Jos joukkueet eivät pääse muuten asiasta sopuun, pelaavat ne keskinäisen karsinnan vanhan joukkueen asemasta. Hävinnyt joukkue katsotaan kyseisessä kilpailussa uudeksi joukkueeksi.

Vanhan joukkueen statuksella aloittavan joukkueen on aloitettava kyseisen kilpailun ensimmäinen ottelu vanhan joukkueen määritelmän täyttävällä kokoonpanolla. Kilpailu alkaa joukkueen osalta siinä ottelussa, jonka se ensimmäisenä pelaa kyseisellä kaudella liittyen kyseiseen SM-kilpailuun (tulkinta: esim. ennen varsinaisen sarjan tai loppukilpailun alkua pelattava karsinta huomioidaan mukaan kilpailuun).

Ottelut

Otteluiden pituus eri sarjojen ja sarjatasojen välillä on lueteltu seuraavassa listauksessa

- Miesten ja naisten SM-sarja: 10 päätä

- Mixed SM-kilpailut: 8 päättä
- Seniorien SM-kilpailut (miehet ja naiset): 8 päättä
- Mixed Doubles SM-kilpailut: 8 päättä
- Juniorien SM-kilpailut (pojat ja tytöt): 8 päättä

Kaikki ottelut pelataan voittoon asti. Mikäli tilanne on viimeisen pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä. Kymmenen (10) pään otteluissa on pelattava vähintään kuusi (6) päättä ja kahdeksan (8) pään otteluissa on pelattava vähintään viisi (5) päättä. Pää katsotaan pelatuksi kun pään kaikki 16 kiveä on pelattu. Cup-muotoisissa otteluissa pelattavien päiden lukumäärällä ei ole minimivaatimusta.

Ennen ottelua jokainen joukkue täyttää ottelupöytäkirjaan joukkueen kokoonpanon sekä mahdollisen varapelaajan. Ottelupöytäkirja on oltava täytettynä ennen ensimmäisen harjoittelun alkua.

Jos joukkue vaihtaa pelaajaa kesken ottelun, on siitä ilmoitettava tuomarille, joka antaa luvan pelaajan vaihtoon. Vaihto tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Mikäli joukkue jatkaa ottelua kolmella pelaajalla, tulee myös siitä ilmoittaa tuomarille ennen ottelun jatkamista ja tapahtuma tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden kapteenit tarkistavat ottelupöytäkirjan ja allekirjoittavat sen. Allekirjoittamattomasta ottelupöytäkirjasta voi tuomari tuomita joukkueelle sanktion pienehköstä sääntörikkomuksesta.

Liiton nimeämä tuomari seuraa joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa saattaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. Normaali peliaika on n. 15 minuuttia/pää. Mixed doubles –pelimuodossa normaali peliaika on n. 10 min/pää. Joukkueen viimeiset kivet heittäväällä pelaajalla on miettimisaikaa 120 sekuntia ja muilla pelaajilla on miettimisaikaa 70 sekuntia. Kyseisten aikarajojen ylitys on peruste tuomarin huomautukselle joukkueen hitaasta pelistä.

Mikäli ottelussa on käytössä pelikellot, noudatetaan niiden osalta kuten Maailman Curlingliiton (WCF) säännöistä on määritelty sillä erotuksella, että kullakin joukkueella on käytössä 80 minuuttia peliaikaa kymmenen (10) pään ottelussa. Kahdeksan (8) pään otteluissa ei käytetä pelikelloja. Pelikellojen käyttämisen edellytyksenä on, että kaikki kyseisen peliviikonlopun kyseessä olevan sarjataan ottelut on aikataulutettu pelattavaksi pelikelloja käyttäen.

Joukkueet huolehtivat, että tulostaulu on ajan tasalla ja pään hävinnyt joukkue merkitsee vastustajan päästä saaman pistemäärän tulostaululle. Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen. Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla. Ottelun voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa ottelua varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.

Harjoittelu ja aloitusheittokilpailu

Ennen ottelun alkua, alkaen 20 minuuttia ennen otteluohjelmaan merkittyä aikaa, kummallakin joukkueella on kuuden (6) minuutin pituinen harjoittelu. Harjoittelun aloittaa otteluohjelmassa ensiksi mainittu joukkue punaisilla kivillä. Jos harjoittelun aloittajaa ja kiviä ei ole ennalta määrätty, suorittavat joukkueet arvonnalla, jonka voittaja saa valita kumpi joukkue harjoittelee ensin. Ensin harjoitteleva joukkue saa valita kivet, joilla pelaa.

Ensin harjoitteleva joukkue on velvollinen suorittamaan tarvittaessa radan kivityksen. Kilpailun tuomaristo ohjaa harjoittelua siten, että se ilmoittaa milloin harjoittelu alkaa ja milloin se päättyy. Myös ottelun alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Harjoitteluvuoron päätyttyä joukkueen valitsema pelaaja heittää tee-heiton mahdollisimman lähelle kotipesän keskipistettä. Aloitusheittokilpailun tulos on kiven etäisyys pesän keskipisteestä senttimetreinä. Jos kivi ei pysähdy pesään, tulee aloitusheittokilpailun tulokseksi pesän säde, 186 cm. Tuomari mittaa aloitusheittokilpailun tuloksen, mutta tarvittaessa joukkueiden kapteenit voivat mitata aloitusheittokilpailun tuloksen itsenäisesti. Virheellisesti suoritettua tee-heiton seurauksena joukkueen tulokseksi aloitusheittokilpailuun tulee pesän säde, 186 cm. Joukkue, jonka kivi on lähempänä tee-pistettä voittaa aloitusheittokilpailun. Aloitusheittokilpailun voittaneen joukkueen kapteeni saa päättää heittääkö joukkue ensimmäisen vai viimeisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä. Jos aloitusheittokilpailu päättyy ratkaisemattomaan, arpoivat joukkueet aloitusheittokilpailun voittajan.

Jos yksikään joukkueen pelaaja ei ole paikalla oman harjoitteluvuoronsa aikana, menettää joukkue harjoitteluvuoron ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos kiviä ei ole määrätty otteluohjelmassa ja niiden arvontaa ei ole suoritettu toisen joukkueen myöhästymisen takia, ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti valita kivet, joilla se pelaa ja heittääkö joukkue ensimmäisen vai viimeisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä.

Sanktiot rikkomuksista

SM-kilpailuihin ilmoittautuessaan joukkue sitoutuu noudattamaan kilpailun sääntöjä ja täyttämään kilpailun joukkueelle asettamat velvoitteet. Joukkueelle voidaan määrätä sääntöjen noudattamatta jättämisestä sanktioita.

Luovutukset

Ilmoittautuessaan SM-kilpailuun joukkue sitoutuu pelaamaan kaikki sille myöhemmin julkaistavassa otteluohjelmassa osoitetut ottelut. Jos joukkue ei saavu johonkin otteluun tai lopettaa sen ennen kuin kilpailussa määritelty pelattavien päiden lukumäärän minimivaatimus on täyttynyt, katsotaan sen luovuttaneen ottelun. Ensimmäisestä kauden aikana ilman perusteltua syytä luovutetusta ottelusta määrätään joukkueelle 300 euron sakko. Maksu on maksettava kahden viikon kuluessa rangaistukseen johtaneesta luovutuksesta tai joukkue suljetaan kilpailusta. Joukkueelle asetetaan kilpailukielto kolmen päivän kuluttua rangaistukseen johtaneesta luovutuksesta ja kilpailukielto raukeaa kun luovutuksesta seurannut sakko on maksettu.

Samassa SM-kilpailussa tapahtuvasta toisesta luovutuksesta saman kauden aikana määrätään joukkueelle jälleen 300 euron sakko, jonka lisäksi joukkue suljetaan kilpailusta. Kilpailusta suljetun joukkueen otteluohjelmaan merkityt loput ottelut tulkitaan luovutetuiksi. Joukkue on kilpailusta sulkemisesta huolimatta velvollinen maksamaan kilpailun osallistumismaksun täysimääräisenä. Lisäksi kilpailusta suljettua joukkuetta kohdellaan seuraavalla kaudella uutena joukkueena kyseisessä kilpailussa. Mikäli joukkue ei maksa sakkoa, evätään joukkueen pelaajilta osallistumisoikeus Suomen Curlingliiton järjestämiin kilpailuihin kunnes sakko joukkueen osalta on maksettu.

Joukkueen on mahdollista luovuttaa ottelu ilman sanktioita, jos ottelun luovuttamiselle on perusteltu syy (esim. ylivoimaiset esteet, kuten sairastumiset, loukkaantumiset ym). Asian hyväksymisestä päättää kilpailuun nimetty tuomari ja tarvittaessa asiasta on toimitettava tuomarille lääkärintodistus tai muu vastaava dokumentti.

Pienehköt rikkomukset

Pienehköistä rikkomuksista (esimerkiksi joukkueen peliasujen epäyhtenäisyys) kilpailuun nimetty tuomari voi tuomita joukkueen häviämään yhden tai useamman seuraavan ottelun aloitusheittokilpailun.

Myöhästymiset

Jos yksikään joukkueen pelaajista ei ole paikalla otteluohjelmaan merkittynä aikana radan ollessa vapaana ja valmiina pelaamiseen, voi paikalla olevan joukkueen kapteeni pyytää kilpailuun nimettyä tuomaria toteamaan tilanteen.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan alle 15 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen ensimmäisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Ensimmäinen pää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven toisessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan yli 15 minuuttia, mutta alle 30 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen myös toisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Kaksi päää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven kolmannessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa joukkueen olevan yli 30 minuuttia myöhässä, katsoo hän ottelun luovutetuksi. Mikäli kumpikaan joukkue ei ole paikalla, katsotaan molemmat joukkueet hävinneiksi ja luovuttaneiksi. Luovuttanutta joukkuetta (tai luovuttaneita joukkueita) rangaistaan edellä mainituilla sanktioilla, mikäli syynä ei ole tuomarin hyväksymä perusteltu syy.

Epäselvissä tilanteissa ratkaisun sääntötulkinnasta tekee kilpailuvaliokunta tai tarvittaessa Suomen Curlingliiton hallitus.

Suomen Curlingliitto
Hallitus
Kilpailuvaliokunta