

TURNAUKSEN SÄÄNNÖT

Pelisysteemi:

Turnaus pelataan tänä vuonna Schenkel pelimuodossa. Perjantaina joukkueet pelaavat lohkoissa A, B ja C. Ensimmäiseen otteluun saapuessa arvotte jäähallilla itsellenne ensimmäisen ottelun vastustajan. Ottelukierroksen jälkeen joukkueet asetetaan järjestykseen voitot, voitettut päät, kivipiste-ero, tehdyt kivipisteet, päästetyt kivipisteet, arpa. Päivän toiset ottelut pelataan sarjataulukossa seuraavana olevaa vastaan, ellei vastustajaa ole jo kohdattu. Perjantain jälkeen kaikki joukkueet laitetaan samaan taulukkoon ja kymmenen parasta pelaavat lauantaina lohossa D, kymmenen seuraavaa lohossa E ja kahdeksan viimeistä lohossa F. Näiden lohkojen sisällä pelataan lauantain ottelut. Aiemmat pelit säilyvät sarjataulukossa. Lauantain jälkeen joukkueet vertaillaan jälleen ja sarjataulukon kaksi parasta pelaavat finaalin ja kolmas ja neljäs pronssiottelun. Muut pelaavat vielä viidennen sarjapelin, jolloin lopullinen sijoitus näiden sijojen (5-28) määritellään sunnuntain pelien jälkeen.

Ottelut:

Kaikki pelit pelataan niin, että otteluaika on 67 minuuttia + 1 pää. Molempien joukkueiden tulee huolehtia omalta osaltaan, että ottelu etenee (ensimmäiset heittäjät ovat valmiina, kun vastustajan kivi pysähtyy jne). Kun 67 minuuttia on kulunut, joukkueet pelaavat kyseisen pään loppuun ja vielä yhden pään. Maksimi pituus ottelulle on 7 päätä. Mikäli ottelu on tämän jälkeen tasan, **merkitään tulokseksi tasapeli**, eli jatkopäitä ja ylimääräisiä määriksiä ei heitetä. Sunnuntaina ottelut pelataan seitsemän pään peleinä ja ottelun ollessa sen jälkeen tasan pelataan tarvittava määrä jatkopäitä.

NO TICK RULE

- Turnauksessa noudatetaan maailman curlingliiton sääntöä sääntöjä ja uutena sääntönä on tullut: "No Tick Rule"
- FREE GUARD ZONE:lla (eli suojakivi viiden ensimmäisen kiven aikana) olevia vastustajan kiviä, jotka koskettavat keskiviiva, ei saa siirtää.
- Jos kivi vahingossa siirtyy, palautetaan tilanne ja heittokivi poistetaan
- WCF:n säännöt englanniksi <https://worldcurling.org/competitions/rules/>

Jään hoito, toimet ennen ottelua ja sen jälkeen:

Olkaa koko joukkue hyvissä ajoin paikalla. Turnausaikataulu on tiukka ja kaikilta joukkueilta tarvitaan apua aikataulussa pysymiseen. Ennen ottelun alkua joukkueet arpoivat hammerin ensimmäiseen päähän. Arvonnan voittanut joukkue voi halutessaan valita myös kivien värin hammerin sijaan. Joukkueet huolehtivat tarvittaessa yhdessä radan jyräyksestä ennen pelin alkua.

Ottelun päätyttyä voittanut joukkue putsaa radan ja huolehtii siitä, että ottelun tulos on merkitty radan päädyssä olevaan tuloslappuun. Huomioikaa, että jokaisen pään tulos pitää merkitä, koska niillä on merkitystä.

Radat kingataan aina kahden ottelukierroksen välein ja muissa väleissä ne vain peblataan. **Perjantain ja lauantain viimeinen kierros on tarkoitus aloittaa heti, kun radat valmistuvat. Kaikki apu jäiden tekemisessä on tervetullutta.**

Jääntekoa hoidetaan talkoilla ja jos sinulla on aikaa avustaa siinä, niin kysy rohkeasti jään tekijöiltä tarvitsevatko apua. Sunnuntain viimeisen kierroksen jälkeen toivomme, että halli tyhjennetään yhteisvoimin, jolloin kaikille jää vähemmän tekemistä.