



SUOMEN CURLINGLIITTO RY
FINNISH CURLING ASSOCIATION

Suomen Curlingliiton alaisten curlingin SM-kilpailuiden säännöt kaudella 2010-2011

Näitä sääntöjä sovelletaan kaikissa Suomen Curlingliiton järjestämissä kilpailuissa, joilla on SM-status. Tällaisia kilpailuja ovat mm. miesten ja naisten SM-sarja, Mixed SM-kilpailut, Mixed doubles SM-kilpailut, Seniorien SM-kilpailut ja Juniorien SM-kilpailut. Kilpailuissa noudatetaan ensisijaisesti kilpailun yhteydessä määritettyjä kilpailukohtaisia sääntöjä.

Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus SM-kilpailuihin on kaikilla Suomen Curlingliiton jäsenseuroihin kuuluvilla pelaajilla, joiden osalta on maksettu liiton jäsenmaksu. Lisäksi pelaajan tulee täyttää SM-kilpailuun ilmoittautumisen päättyessä voimassa olevien Maailman Curlingliiton (WCF) sääntöjen mukainen maan edustusoikeus. Suomessa asuvat ulkomaalaispelaajat voivat ennen SM-kilpailun ilmoittautumisajan päättymistä hakea oikeutta osallistua erityisluvalla SM-kilpailuun. Oikeutta haetaan Suomen Curlingliiton hallitukselle osoitetulla hakemuksella ja päätöksen pelioikeudesta tekee Suomen Curlingliiton hallitus tapauskohtaisesti.

Joukkue

Joukkueen tulee kilpailuun ilmoittautumisen yhteydessä nimetä joukkueeseen vähintään viisi (5) ja enintään kuusi (6) pelaajaa (poikkeuksina esim. Mixed SM ja Mixed Doubles SM). Joukkue voi nimetä kuudennen pelaajan myös ilmoittautumisajan jälkeen ilmoittamalla asiasta kilpailuvaliokunnalle. Joukkue voi tarpeen vaatiessa vaihtaa pelaajan kesken kauden toiseen pelaajaan ilmoittamalla asiasta kilpailuvaliokunnalle. Pelaajan vaihtaminen on mahdollista ainoastaan silloin, jos pois vaihdettava pelaaja ei ole pelannut yhtään ottelua (ts. ollut merkittynä pöytäkirjaan pelaavaksi pelaajaksi yhdessäkin ottelussa) kyseisessä kilpailussa kuluneen kauden aikana.

Joukkueesta poistuneen pelaajan on mahdollista pelata saman kauden aikana samassa kilpailussa jossakin toisessa joukkueessa. Pelaaja voi poistua joukkueesta myös siten, että kyseessä ei ole pelaajan vaihto toiseen pelaajaan. Pelaajan poistuminen joukkueesta on mahdollista mikäli jäljelle jäävä joukkue edelleen täyttää kilpailuun joukkueelle asetetun pelaajien lukumäärän minimivaatimuksen, muussa tapauksessa pelaaja ei voi poistua joukkueesta.

Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

Joukkueen on aloitettava SM-kilpailut neljällä pelaajalla (ellei kilpailukohtaisissa säännöissä toisin mainita, esim. Mixed Doubles SM). Vanhan joukkueen statuksella sarjan aloittavan joukkueen on

aloitettava ensimmäinen ottelu vanhan joukkueen määritelmän täyttävällä kokoonpanolla. Joukkueen ensimmäisessä ottelussa on oltava paikalla neljä pelaajaa ja jokaisen pelaajan on pelattava vähintään yksi kivi. Muussa tapauksessa joukkueen katsotaan luovuttaneen tämän ottelun, mutta joukkue voi pelata myöhemmät ottelut kolmella pelaajalla. Kilpailuun nimetyt tuomarin päätöksellä säännöstä voidaan poiketa perustellusta syystä (esim. ylivoimaiset esteet, kuten sairastumiset, loukkaantumiset ym). Tarvittaessa asiasta on toimitettava tuomarille lääkärintodistus tai muu vastaava dokumentti.

Vanha joukkue

Sarjajärjestelmän kannalta vanhana joukkueena pidetään joukkuetta, jossa jatkaa yhdestä edellisvuotisesta joukkueesta vähintään kapteeni ja yksi muu pelaaja tai kolme muuta pelaajaa. Muut joukkueet ovat uusia joukkueita. Pelaamatonta pelaajaa ei voi hyödyntää vanhan joukkueen muodostamisessa. Jos edellisvuotisesta joukkueesta muodostuisi em. kriteerein kaksi vanhaa joukkuetta, voidaan vain toinen hyväksyä sarjaan edelliskauden joukkueen asemalla. Jos joukkueet eivät pääse muuten asiasta sopuun, pelaavat ne keskinäisen karsinnan vanhan joukkueen asemasta. Hävinnyt joukkue katsotaan uudeksi joukkueeksi.

Ottelut

Kaikki ottelut pelataan kymmenen (10) pään mittaisina voittoon asti (ellei kilpailukohtaisissa säännöissä toisin mainita, esim. Mixed SM ja Mixed Doubles SM). Mikäli tilanne on viimeisen pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä. Kymmenen (10) pään otteluissa on pelattava vähintään kuusi (6) päätä ja kahdeksan (8) pään otteluissa on pelattava vähintään viisi (5) päätä. Cup-muotoisissa otteluissa pelattavien päiden lukumäärällä ei ole minimivaatimusta.

Ennen ottelua jokainen joukkue täyttää ottelupöytäkirjaan joukkueen kokoonpanon sekä mahdollisen varapelaajan. Ottelupöytäkirja on oltava täytettynä ennen ensimmäisen harjoittelun alkua. Jos tuomari toteaa puutteita ottelupöytäkirjassa joukkueen kokoonpanon suhteen, häviää joukkue aloitusheittokilpailun. Jos tuomari toteaa puutteita ottelupöytäkirjassa molempien joukkueiden kokoonpanojen suhteen, arpoivat joukkueet aloitusheittokilpailun voittajan.

Jos joukkue vaihtaa pelaajaa kesken ottelun, on siitä ilmoitettava tuomarille, joka antaa luvan pelaajan vaihtoon. Vaihto tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Mikäli joukkue jatkaa ottelua kolmella pelaajalla, tulee myös siitä ilmoittaa tuomarille ennen ottelun jatkamista ja tapahtuma tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Ottelun jälkeen voittaneen joukkueen kapteeni huolehtii, että molempien joukkueiden kapteenit tarkistavat ottelupöytäkirjan ja allekirjoittavat sen. Allekirjoittamattomasta ottelupöytäkirjasta voi tuomari harkintansa mukaan tuomita joukkueelle sanktion pienehköstä sääntörikkomuksesta (ks. Sanktiot rikkomuksista -> Pienehköt rikkomukset).

Liiton nimeämä tuomari seuraa joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa saattaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. Normaali peliaika on n. 15 minuuttia/pää (Mixed doubles, n. 10 min). Joukkueen viimeiset kivet heittävällä pelaajalla on miettimisaikaa 120 sekuntia ja muilla pelaajilla on miettimisaikaa 70 sekuntia. Kyseisten aikarajojen ylitys on peruste tuomarin huomautukselle joukkueen hitaasta pelistä.

Joukkueet huolehtivat, että tulostaulu on ajan tasalla ja pään hävinnyt joukkue merkitsee vastustajan päästä saaman pistemäärän tulostaululle. Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen. Joukkue hakee mittalaitteen valmiiksi.

Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla.

Ottelun voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa ottelua varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.

Harjoittelu ja aloitusheittokilpailu

Ennen ottelun alkua, alkaen 20 minuuttia ennen otteluohjelmaan merkittyä aikaa, kummallakin joukkueella on kuuden (6) minuutin pituinen harjoittelu. Harjoittelun aloittaa otteluohjelmassa määritelty joukkue kivillä, jotka ovat otteluohjelmassa joukkueelle määritelty. Jos harjoittelun aloittajaa ja kiviä ei ole ennalta määrätty, suorittavat joukkueet arvonnalla, jonka voittaja saa valita kumpi joukkue harjoittelee ensin. Ensin harjoitteleva joukkue saa valita kivet, joilla pelaa.

Ensin harjoitteleva joukkue on velvollinen suorittamaan radan kivetyksen. Kilpailun tuomaristo ohjaa harjoittelua siten, että se ilmoittaa milloin harjoittelu alkaa ja milloin se päättyy. Myös ottelun alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Harjoitteluvuoron päätyttyä joukkueen yksi pelaaja suorittaa tee-heiton heittämällä yhden kiven mahdollisimman lähelle kotipesän tee-pistettä. Joukkueen kapteenit mittaavat heiton etäisyyden tee-pisteestä. Virheellisesti suoritettua tee-heiton seurauksena joukkueen tulokseksi aloitusheittokilpailuun tulee pesän säde, 183cm. Joukkue, jonka kivi on lähempänä tee-pistettä voittaa aloitusheittokilpailun. Aloitusheittokilpailun voittaneen joukkueen kapteeni saa päättää heittääkö joukkue ensimmäisen vai viimeisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä. Jos aloitusheittokilpailu päättyy ratkaisemattomaan, arpoivat joukkueet aloitusheittokilpailun voittajan.

Jos joukkue tai yksikään joukkueen jäsenistä ei ole paikalla oman harjoitteluvuoronsa aikana, menettää se harjoitteluvuoron ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos kiviä ei ole määrätty otteluohjelmassa ja niiden arvontaa ei ole suoritettu toisen joukkueen myöhästymisen takia, ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti valita kivet, joilla se pelaa ja heittääkö joukkue ensimmäisen vai viimeisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä.

Sanktiot rikkomuksista

SM-kilpailuihin ilmoittautuessaan joukkue sitoutuu noudattamaan kilpailun sääntöjä ja täyttämään kilpailun joukkueelle asettamat velvoitteet. Joukkueelle voidaan määrätä sääntöjen noudattamatta jättämisestä sanktioita.

Luovutukset

Ilmoittautuessaan SM-kilpailuun joukkue sitoutuu pelaamaan kaikki sille myöhemmin julkaistavassa otteluohjelmassa osoitetut ottelut. Jos joukkue ei saavu johonkin otteluun tai lopettaa sen ennen kuin kuusi (6) päätä (tai kilpailun säännöissä määritelty muu minimivaatimus päiden lukumäärän suhteen) on pelattu, katsotaan sen luovuttaneen ottelun. Ensimmäisestä kauden aikana ilman perusteltua syytä luovutetusta ottelusta määrätään joukkueelle 300 euron sakko. Maksu on maksettava kahden viikon kuluessa rangaistukseen johtaneesta luovutuksesta tai joukkue suljetaan kilpailusta. Joukkueelle asetetaan kilpailukiello kolmen päivän kuluttua rangaistukseen johtaneesta luovutuksesta ja kilpailukiello raukeaa kun luovutuksesta seurannut sakko on maksettu. Samassa SM-kilpailussa tapahtuvasta toisesta luovutuksesta saman kauden aikana sakko tuplataan ja joukkue suljetaan kilpailusta. Kilpailusta suljetun joukkueen otteluohjelmaan merkityt loput ottelut tulkitaan luovutetuiksi. Joukkue on kilpailusta sulkemisesta huolimatta velvollinen maksamaan kilpailun osallistumismaksun täysimääräisenä. Lisäksi kilpailusta suljettua joukkuetta kohdellaan seuraavalla kaudella uutena joukkueena kyseisessä kilpailussa.

Joukkueen on mahdollista luovuttaa ottelu ilman sanktioita, jos ottelun luovuttamiselle on perusteltu syy (esim. ylivoimaiset esteet, kuten sairastumiset, loukkaantumiset ym). Asian hyväksymisestä päättää kilpailuun nimetty tuomari ja tarvittaessa asiasta on toimitettava tuomarille lääkärintodistus tai muu vastaava dokumentti.

Pienehköt rikkomukset

Pienehköistä rikkomuksista (esimerkiksi joukkueen peliasujen epäyhtenäisyys) kilpailuun nimetty tuomari voi varoituksen jälkeen tuomita joukkueen häviämään yhden tai useamman seuraavan ottelun aloitusheittokilpailun.

Myöhästymiset

Jos joukkue tai yksikään joukkueen jäsenistä ei ole paikalla otteluohjelmaan merkittynä aikana radan ollessa vapaana ja valmiina pelaamiseen, voi paikalla olevan joukkueen kapteeni pyytää kilpailuun nimettyä tuomaria toteamaan tilanteen.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan alle 15 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen ensimmäisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Ensimmäinen pää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven toisessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan yli 15 minuuttia, mutta alle 30 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen myös toisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Kaksi päää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven kolmannessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa joukkueen olevan yli 30 minuuttia myöhässä, katsoo hän ottelun luovutetuksi. Mikäli kumpikaan joukkue ei ole paikalla, katsotaan molemmat joukkueet hävinneiksi ja luovuttaneiksi.

Luovuttanutta joukkuetta (tai luovuttaneita joukkueita) rangaistaan edellä mainituilla sanktioilla, mikäli syynä ei ole tuomarin hyväksymä perusteltu syy.

Asioissa, joista näissä säännöissä ei määrätä, sovelletaan Maailman Curlingliiton (WCF) virallisia sääntöjä. Epäselvissä tilanteissa ratkaisun tekee kilpailuvaliokunta tai tarvittaessa Suomen Curlingliiton hallitus.

Suomen Curlingliitto
Hallitus
Kilpailuvaliokunta