

# Kangasniemen III Syysturnaus

## SCHEDULE (AIKATAULU)

TIME	Sheet 1	Sheet 2	Sheet 3	Sheet 4	Sheet 5
<b>Fri</b>					
14.00	A1-A6	A2-A4	A3-A7	A5-A8	
16.00	B1-B8	B2-B7	B3-B6	B4-B5	
18.00	C1-C8	C2-C7	C3-C6	C4-C5	
<b>Sat</b>					
08.00	A	A	A	A	
10.00	B	B	B	B	
12.00	C	C	C	C	
14.00	D	D	D	D	
16.00	F	F	F	F	
18.00	E	E	E	E	
21.00	PARTY! PARTY! PARTY! PARTY! PARTY!				
<b>Sun</b>					
09.00	D	D	D	D	
11.00	E	E	E	E	
13.00	F	F	F	F	
15.00	Prize Ceremony				

## KILPAILUN SÄÄNNÖT:

Joukkueet on jaettu kolmeen alkulohkoon. Voitosta saa 2 pistettä, tasapelistä 1 pisteen ja häviöstä 0 pistettä. Peli-aika peleissä on 80 minuuttia, ja äänimerkin tullessa pelataan keskeneräinen pää + 1 pää (kuitenkin enintään 7 päätä). Sunnuntain sijoituspelit pelataan 7 pään peleinä ilman aikaa, ratkaisuun asti. Mikäli ottelu on tasan 7 pään jälkeen, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä. Joukkueen kapteenit suorittavat arvonnin ennen jokaista peliä, ja arvonnin voittaja saa valita joko viimeisen kiven edun tai kivet, joilla pelaa.

Lauantain ensimmäisen pelikierroksen jälkeen joukkueet sijoitetaan rankingjärjestyksessä uudelleen kolmeen lohkoksi: F-lohkoon (sijat 1-8), E-lohkoon (9-16) ja D-lohkoon (sijat 17-24). Ranking määräytyy seuraavassa järjestyksessä: pelipisteet, voitettut päät, omat kivipisteet, kivisuhde. Näissä lohkoissa joukkueet pelaavat pelinsä ranking järjestyksessä (1-2, 3-4, jne.), kuitenkin niin, etteivät jo kertaalleen kohdanneet joukkueet pelaa enää vastakkain.

Lauantain pelien jälkeen joukkueet jaetaan uudelleen kolmeen (D, E, F) lohkoksi, edellä mainituin ranking määritysten mukaisesti.

Sunnuntain sijoitus ottelut pelataan lohkojen sisällä ranking järjestyksessä (1-2,3-4 jne.) vaikka joukkueet olisivat kohdanneet aikaisemmin. Sunnuntain pelien jälkeen F-lohkon 1-2 pelin voittaja on koko turnauksen voittaja! F-lohkon kolme parasta joukkuetta palkitaan samoin kuin lohkovoittaja sekä E- että D-lohkoissa.

Muutoin noudatetaan voimassa olevia curlingin pelisääntöjä. Voittajajoukkue moppaa jään. Peblaus suoritetaan järjestävän tahon toimesta! Mahdolliset kiistatilanteet on ratkaistava joukkueiden kapteenien toimesta.

**HYVÄÄ PELIÄ JA NAUTTIKAA OLOSTANNE NIIN JÄÄLLÄ KUIN SEN ULKOPUOLELLAKIN!**

### **THE RULES OF THE COMPETITION**

The teams have been placed in three groups. 2 points for a win, one point for a tie and 0 points for a loss. The game time for the games will be 80 minutes, and after the signal the ongoing end + one end will be played (max. 7 ends). The games on Sunday will be played with 7 ends without any time + extra end if the game is tie after 7 end. The skips must toss a coin before every game, and the winner may choose either the last stone or the stones to play with.

After the Saturday first round the teams will be placed in ranking order again in three groups: Group F (1-8), Group E (9-16) and Group D (17-24). The same will be done after the Saturday games. The ranking will be decided by the following order: game points, ends won, own stone points, the differential between the own stone points and the stone points against. In these groups the teams will play against each other in ranking order (1. vs. 2 etc.) however so that already once met teams will not play against each other any more.

After the Sunday games the winner of 1. vs.2. game in the F-Group will win the whole tournament! The three best teams in the F-Group and the winner in both the E-Group and the D-Group will be rewarded.

Otherwise the WCF rules will apply. The winner of the game will mopping the ice for the next draw. Potential disputes between the teams must be decided by the skips!

**GOOD LUCK AND GOOD CURLING!! ENJOY YOURSELVES!!!**