

Curlingin SM-sarjan pelikäytäntö kaudella 2000-2001

Miehet

Pelijärjestelmä

Sarja pelataan siten, että mestaruussarjassa pelaa 6 joukkuetta. Loput joukkueet pelaavat I-divisioonassa. Mestaruussarjajoukkueet valitaan siten, että edellisellä kaudella kuusi parhaiten menestynyttä pelaavat mestaruussarjassa.

Sarjassa pelataan neljä turnausviikonloppua:

	Mestaruussarja I-divisioona	Paikka
turnausviikonloppu 01-03.12.2000	05-07.01.2001	Vierumäki
turnausviikonloppu 12-14.01.2001	12-14.01.2001	Vierumäki
turnausviikonloppu 26-28.01.2001	26-28.01.2001	Vierumäki
turnausviikonloppu 23-25.02.2001	23-25.02.2001	Myyrmäki

Huomaa ero mestaruussarjan ja I-divisioonan osalta I-turnauksessa!

Pelimuotona yksinkertainen sarja joka viikonloppu. Mestaruussarjassa pelit pelataan 10 pään peleinä ja I-divisioonassa 8 pään peleinä. Pelit pelataan voittoon asti, eli tasapelejä ei ole.

Yksittäisen turnauksen rankingpisteiden jako toteutetaan seuraavanlaisesti:

Mestaruussarjan: I-divisioonan:

- | | |
|----------------|---------------|
| 1. 20 pistettä | |
| 2. 12 pistettä | 1. 4 pistettä |
| 3. 8 pistettä | 2. 2 pistettä |
| 4. 6 pistettä | 3. 1 piste |
| 5. 4 pistettä | 4. ½ pistettä |
| 6. 2 pistettä | |

Jos joukkueet päätyvät tasoihin, pisteet jaetaan. Jokaisella joukkueella otetaan mukaan kolme parasta turnausta. Jokaisen joukkueen on kuitenkin osallistuttava kaikkiin neljään turnaukseen. Eniten pisteitä kerännyt joukkue on Suomen mestari.

Viimeiseen turnaukseen tuodaan lisäpanoksena rahapalkinnot. Koko miesten turnauksen palkintorahojen yhteissumma on **14000 mk**, mikä jakautuu seuraavasti:

Mestaruussarjatornuksen

1. 6000 mk
2. 4000 mk

3. 2000 mk
4. 1000 mk

I-divisioonaturnauksen voittaja 1000 mk

Jokaisen turnauksen jälkeen I-divisioonaturnauksen voittanut joukkue nousee seuraavaan mestaruussarjaturnaukseen. Vastaavasti mestaruussarjaturnauksen viimeinen joukkue pelaa seuraavan turnauksen I-divisioonassa. Mikäli kaksi joukkuetta on tasapisteissä ratkaistaessa putoajaa tai nousijaa, pelataan näiden kesken uusintapeli (8 päätä). Peli on oltava pelattu ennen seuraavan mestaruussarjaturnauksen alkua. Joukkueet voivat keskenään sopia, missä ja milloin peli pelataan. Mikäli sopimusta ei synny, pelataan peli Vierumäellä seuraavan mestaruussarjaviikonlopun perjantaina klo 15.30 alkaen (viimeisen turnausviikonlopun osalta asia sovitaan erikseen). Tällöin mestaruussarjan (tai 1-divisioonan) peli, jossa toisena joukkueena on yksi uusija ja joka normaalin aikataulun mukaan alkaisi klo 18.00, alkaa klo 19.00.

Seuraavan kauden mestaruussarjajoukkueet ratkaistaan siten, että kuusi kauden aikana eniten pisteitä kerännyttä joukkuetta pelaa mestaruussarjassa. Tasapisteissä ratkaisee paras sijoitus (= ylin pistemäärä) yksittäisenä turnausviikonloppuna. Jos poisjääntejä tapahtuu seuraavalle kaudelle, niin mestaruussarjajoukkueista päättää liiton hallitus.

Joukkue

Joukkueen täytyy ilmoittautumisen yhteydessä nimetä viisi pelaajaa. Jos kauden kuluessa on tarvetta lisäpelaajiin, niin ilmoitus uusista pelaajista on tehtävä liittoon ennen pelien alkua. Kaikkien pelaajien täytyy kuulua johonkin seuraan. Pelaaja voi kauden aikana pelata vain yhdessä joukkueessa. Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

Maksut ja majoitukset

SM-sarjan pelimaksu on 1.600,00 mk. Osallistuville joukkueille lähetetään erikseen laskut.

Majoitusvaraukset Vierumäeltä Terhi Päiviöltä, puh. (03) 8424 1031. Vierumäki toivoo saavansa varaukset 3 viikkoa ennen turnausta.

Sanktiot rikkomuksista

Ilmoittautuessaan SM-sarjaan joukkueet sitoutuvat pelaamaan kaikki neljä turnausta. Jos jokin joukkue ei saavu johonkin turnaukseen, seuraa sovitun pelimaksun lisäksi 500 mk sakko. Maksut on maksettava ennen kuin joukkue saa osallistumisoikeuden seuraaviin turnauksiin. Jos poisjäänti tapahtuu viimeisessä turnauksessa, niin määrätyt sanktiot siirtyvät seuraavalle kaudelle. Jos poisjäävä joukkue olisi pelannut kyseisessä turnauksessa mestaruussarjaa, niin se menettää automaattisesti mestaruussarjapaikkansa. Yhdessä turnauksessa joukkue saa luovuttaa yhden pelin ilman eri rangaistuksia. Luovuttamiseen tarvitaan hyvä syy (esim. pelaajien vähyys, sairastumiset). Asian hyväksymisestä päättää liiton hallitus. Jos joukkue luovuttaa enemmän kuin yhden pelin, tulkitaan sitä samoin kuin koko turnauksesta pois jääntiä.

Peli katsotaan luovutetuksi, jos joukkue ei ole pelipaikalla viimeistään puolta tuntia merkityn alkamisajan jälkeen.

Erityisjärjestelyt

Jos poisjääntejä mestaruussarjan turnauksista tapahtuu, niin on mestaruussarjaturnaukseen pääsevien joukkueiden järjestys seuraava:

1. Edellisen I-divisioonaturnauksen voittaja
2. Edellisestä mestaruussarjaturnauksesta pudonnut joukkue
3. Edellisen I-divisioonaturnauksen toinen
4. Edellisen I-divisioonaturnauksen kolmas

Kyseessä olevan turnauksen häviöjä putoaa normaalisti I-divisioonaan ja I-divisioonan paras nousee seuraavaan turnaukseen mestaruussarjaan.

Harjoittelu

Viisitoista minuuttia ennen peliä, viidenminuutin pituisen harjoittelun aloittaa se joukkue, jolla on viimeinen kivi ensimmäisessä päässä. Arvonnalla suorittavat joukkueet keskenään. Kilpailun tuomaristo ohjaa harjoittelua siten, että hän ilmoittaa milloin harjoittelu alkaa ja milloin se päättyy. Jos toinen joukkue ei ole paikalla harjoittelun alkaessa ja arvontaa ei ole suoritettu, niin toinen joukkue saa automaattisesti ensimmäisen harjoitteluvuoron ja viimeisen kiven ensimmäiseen päähän. Jos arvonta on suoritettu, edetään arvonnalla tuloksen mukaisesti. Toinen harjoitteluvuoro alkaa välittömästi ensimmäisen harjoitteluvuoron jälkeen. Jos toinen joukkue ei ole saapunut toisenkaan harjoittelun alkamiseen mennessä, se ei saa harjoitella lainkaan vaan peli alkaa välittömästi toisenkin joukkueen saavuttua. Tuomariston täytyy ennen peliä selvittää se, ovatko radat asianmukaisesti hoidetut. Jos esimerkiksi kivetystä ei ole suoritettu, harjoittelun alkaminen siirtyy siihen asti kunnes radat on kokonaisuudessaan hoidettu. Myös pelin alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Naiset

Pelijärjestelmä

Naiset pelaavat neljänä viikonloppuna kuusinkertaisen sarjan (18 peliä/joukkue). Pelit pelataan voittoon asti, eli tasapelejä ei ole. Eniten voittoja koko kaudella kerännyt joukkue voittaa mestaruuden. Jos kahdella joukkueella on yhtä monta voittoa, pelataan finaalit paras kolmesta järjestelmällä. Naisten pelit pelataan 8 pään peleinä.

01-03.12.2000 Vierumäki

05-07.01.2001 Vierumäki

26-28.01.2001 Vierumäki

23-25.02.2001 Myyrmäki

Viimeiseen turnaukseen tuodaan lisäpanoksena rahapalkinnot. Koko naisten turnauksen palkintorahojen yhteissumma on **6000 mk**, mikä jakautuu seuraavasti:

1. 4000 mk
2. 2000 mk

Joukkue

Joukkueen täytyy ilmoittautumisen yhteydessä nimetä viisi pelaajaa. Jos kauden kuluessa on tarvetta lisäpelaajiin, niin ilmoitus uusista pelaajista on tehtävä liittoon ennen pelien alkua. Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

Maksut ja majoitukset

SM-sarjan pelimaksu on 1.600,00 mk. Osallistuville joukkueille lähetetään erikseen laskut.

Majoitusvaraukset Vierumäeltä Terhi Päiviöltä, puh. (03) 8424 1031. Vierumäki toivoo saavansa varaukset 3 viikkoa ennen turnausta.

Sanktiot rikkomuksista

Ilmoittautuessaan SM-sarjaan joukkueet sitoutuvat pelaamaan kaikki neljä turnausta. Jos jokin joukkue ei saavu johonkin turnausviikonloppuun seuraa sovitun pelimaksun lisäksi 500 mk sakko. Maksut on maksettava ennen kuin joukkue saa osallistumisoikeuden seuraaviin viikonlopputurnauksiin. Jos poisjäänti tapahtuu viimeisessä turnauksessa, niin määrättyt sanktiot siirtyvät seuraavalle kaudelle. Yhdessä viikonlopputurnauksessa joukkue saa luovuttaa yhden pelin ilman eri rangaistuksia. Luovuttamiseen tarvitaan hyvä syy (esim. pelaajien vähyys, sairastumiset). Asian hyväksymisestä päättää liiton hallitus. Jos joukkue luovuttaa enemmän kuin yhden pelin, tulkitaan sitä samoin kuin koko turnauksesta pois jäntiä. Peli katsotaan luovutetuksi, jos joukkue ei ole pelipaikalla viimeistään puolta tuntia merkityn alkamisajan jälkeen.

Viisitoista minuuttia ennen peliä viidenminuutin pituisen harjoittelun aloittaa se joukkue, jolla on viimeinen kivi ensimmäisessä päässä. Tuomaristo ohjaa harjoittelua siten, että hän ilmoittaa milloin harjoittelu alkaa ja milloin se päättyy. Jos toinen joukkue ei ole paikalla harjoittelun alkaessa, niin toinen joukkue saa automaattisesti ensimmäisen harjoitteluvuoron ja viimeisen kiven ensimmäiseen päähän. Toinen harjoitteluvuoro alkaa välittömästi ensimmäisen harjoitteluvuoron jälkeen. Jos toinen joukkue ei ole saapunut toisenkaan harjoittelun alkamiseen mennessä, se ei saa harjoitella lainkaan vaan peli alkaa välittömästi toisenkin joukkueen saavuttua. Tuomariston täytyy ennen peliä selvittää se, ovatko radat asianmukaisesti hoidetut. Jos esimerkiksi kivetystä ei ole suoritettu, harjoittelun alkaminen siirtyy siihen asti kunnes radat on kokonaisuudessaan hoidettu. Myös pelin alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Liiton hallitus ratkaisee sääntötlkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.