

# Curlingin SM-sarjan pelikäytäntö kaudella 2002-2003

## Miehet

### Pelijärjestelmä

Sarja pelataan siten, että mestaruussarjassa pelaa 6 joukkuetta. Loput joukkueet pelaavat I-divisioonassa. Mestaruussarjajoukkueet valitaan siten, että edellisellä kaudella kuusi parhaiten menestynyttä pelaavat mestaruussarjassa.

Miehet pelaavat neljä turnausviikonloppua

1. turnausviikonloppu 29.11.-01.12.2002 Vierumäki
2. turnausviikonloppu 17.01.-19.01.2003 Lohja (Kisakallio)
3. turnausviikonloppu 24.01.-26.01.2003 Vierumäki
4. turnausviikonloppu 21.02.-23.02.2003 Myyrmäki

Pelimuotona yksinkertainen sarja joka viikonloppu. Mestaruussarjassa pelit pelataan 10 pään peleinä ja I-divisioonassa 8 pään peleinä. Pelit pelataan voittoon asti, eli tasapelejä ei ole.

Yksittäisen turnauksen rankingpisteiden jako toteutetaan seuraavanlaisesti:

Mestaruussarjan

1. 20 pistettä
2. 12 pistettä
3. 8 pistettä
4. 6 pistettä
5. 4 pistettä
6. 2 pistettä

I- divisioonan

1. 4 pistettä
2. 2 pistettä
3. 1 piste
4. ½ pistettä

Jos joukkueet päätyvät tasoihin, pisteet jaetaan. Jokaisella joukkueella otetaan mukaan kaikki neljä turnausta. Jokaisen joukkueen on osallistuttava kaikkiin neljään turnaukseen. Eniten pisteitä kerännyt joukkue on Suomen mestari.

Jokaisen turnauksen jälkeen I-divisioonaturnauksen voittanut joukkue nousee seuraavaan mestaruussarjatornaukseen. Vastaavasti mestaruussarjatornauksen viimeinen joukkue pelaa seuraavan turnauksen I-divisioonassa. Mikäli kaksi

joukkuetta on tasapisteissä ratkaistaessa putoajaa tai nousijaa, pelataan näiden kesken uusintapeli (8 päätä). Peli on oltava pelattu ennen seuraavan mestaruussarja -turnauksen alkua. Joukkueet voivat keskenään sopia, missä ja milloin peli pelataan. Mikäli sopimusta ei synny, pelataan seuraavalla turnauspaikkakunnalla seuraavan mestaruussarjaviikonlopun perjantaina ennen varsinaisen turnauksen alkua.

Seuraavan kauden mestaruussarjajoukkueet ratkaistaan siten, että kuusi kauden aikana eniten pisteitä kerännyttä joukkuetta pelaa mestaruussarjassa. Tasapisteissä ratkaisee paras sijoitus (= ylin pistemäärä) yksittäisenä turnausviikonloppuna. Jos poisjääntejä tapahtuu seuraavalle kaudelle, niin mestaruussarjajoukkueista päättää liiton hallitus. SM-sarjan siirtyessä Oulunkylän halliin systeemiin saattaa kuitenkin tulla muutoksia.

## **Joukkue**

Joukkueen täytyy ilmoittautumisen yhteydessä nimetä vähintään viisi pelaajaa, kuitenkin enintään kuusi pelaajaa. Kaikkien pelaajien täytyy kuulua johonkin seuraan. Pelaaja voi kauden aikana pelata vain yhdessä joukkueessa. Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

## **Maksut ja majoitukset**

SM-sarjan pelimaksu on miehillä 400,00 euroa. Pelimaksu on maksettava curlingliiton tilille 102950-217608 viimeistään 22.11.2002.

Majoitusvaraukset Vierumäeltä Terhi Päiviöltä, puh. 03 8424 1031. Vierumäki toivoo saavansa varaukset 3 viikkoa ennen turnausta. Majoitusvaraukset Kisakalliosta, puh. 019 315 11. Kisakalliosta kannattaa tiedustella majoitusta välittömästi!!

## **Sanktiot rikkomuksista**

Ilmoittautuessaan SM-sarjaan joukkueet sitoutuvat pelaamaan kaikki neljä turnausta. Jos jokin joukkue ei saavu johonkin turnaukseen, seuraa sovitun pelimaksun lisäksi 100 euron sakko/ poisjääty turnaus. Maksut on maksettava ennen kuin joukkue saa osallistumisoikeuden seuraaviin turnauksiin. Jos poisjäänti tapahtuu viimeisessä turnauksessa, niin määrättyt sanktiot siirtyvät seuraavalle kaudelle. Jos poisjäävä joukkue olisi pelannut kyseisessä turnauksessa mestaruussarjaa, niin se menettää automaattisesti mestaruussarjapaikkansa. Yhdessä turnauksessa joukkue saa luovuttaa yhden pelin ilman eri rangaistuksia. Luovuttamiseen tarvitaan hyvä syy (esim. pelaajien vähyys, sairastumiset). Asian hyväksymisestä päättää liiton hallitus. Jos joukkue luovuttaa enemmän kuin yhden pelin, tulkitaan sitä samoin kuin koko turnauksesta pois jääntiä. Peli katsotaan luovutetuksi, jos joukkue ei ole pelipaikalla viimeistään puolta tuntia merkityn alkamisajan jälkeen.

## **Erityisjärjestelyt**

Jos poisjääntejä mestaruussarjan turnauksista tapahtuu, niin on mestaruussarjatornaukseen pääsevien joukkueiden järjestys seuraava:

1. Edellisen I-divisioonatornauksen voittaja
2. Edellisestä mestaruussarjatornauksesta pudonnut joukkue

3. Edellisen I-divisioonaturnauksen toinen
4. Edellisen I-divisioonaturnauksen kolmas

Kyseessä olevan turnauksen häviöjä putoaa normaalisti I-divisioonaan ja I-divisioonan paras nousee seuraavaan turnaukseen mestaruussarjaan.

## Harjoittelu

Viisitoista minuuttia ennen peliä, viidenminuutin pituisen harjoittelun aloittaa se joukkue, jolla on viimeinen kivi ensimmäisessä päässä. Arvonnan suorittavat joukkueet keskenään. Kilpailun tuomaristo ohjaa harjoittelua siten, että hän ilmoittaa milloin harjoittelu alkaa ja milloin se päättyy. Jos toinen joukkue ei ole paikalla harjoittelun alkaessa ja arvontaa ei ole suoritettu, niin toinen joukkue saa automaattisesti ensimmäisen harjoitteluvuoron ja viimeisen kiven ensimmäiseen päähän. Jos arvonta on suoritettu, edetään arvonnin tuloksen mukaisesti. Toinen harjoitteluvuoro alkaa välittömästi ensimmäisen harjoitteluvuoron jälkeen. Jos toinen joukkue ei ole saapunut toisenkaan harjoittelun alkamiseen mennessä, se ei saa harjoitella lainkaan vaan peli alkaa välittömästi toisenkin joukkueen saavuttua. Tuomariston täytyy ennen peliä selvittää se, ovatko radat asianmukaisesti hoidetut. Jos esimerkiksi kivetystä ei ole suoritettu, harjoittelun alkaminen siirtyy siihen asti kunnes radat on kokonaisuudessaan hoidettu. Myös pelin alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Liiton nimeämä tuomari tulee erityisesti seuraamaan joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa laittaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä.

## Naiset

Pelijärjestelmä

Naiset pelaavat kolmena viikonloppuna, kaksikertaisen sarjan kunakin ( yhteensä 12 peliä/joukkue). Eniten voittoja yhteensä kerännyt joukkue voittaa mestaruuden. Jos kahdella joukkueella on yhtä monta voittoa, pelataan finaalit paras kolmesta järjestelmällä. Naisten pelit pelataan 8 pään peleinä.

1. turnausviikonloppu 29.11.-01.12.2002 Vierumäki
2. turnausviikonloppu 24.01.-26.01.2003 Vierumäki
3. turnausviikonloppu 21.02.-23.02.2003 Myyrämäki

## Joukkue

Joukkueen täytyy ilmoittautumisen yhteydessä nimetä vähintään viisi pelaajaa, kuitenkin enintään kuusi. Kaikkien pelaajien täytyy kuulua johonkin seuraan. Pelaaja voi pelata kauden aikana vain yhdessä joukkueessa. Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu.

## **Maksut ja majoitukset**

SM-sarjan pelimaksu on 300 euroa. Pelimaksu on suoritettava curlingliiton tilille 102950-217608 viimeistään 22.11.2002

Majoitusvaraukset Vierumäeltä Terhi Päiviöltä, puh. 03 - 8424 1031. Vierumäki toivoo saavansa varaukset 3 viikkoa ennen turnausta.

## **Sanktiot rikkomuksista**

Ilmoittautuessaan SM-sarjaan joukkueet sitoutuvat pelaamaan kaikki kolme turnausta. Jos jokin joukkue ei saavu johonkin turnausviikonloppuun seuraa sovitun pelimaksun lisäksi 100 euron sakko / poisjääty turnaus. Maksut on maksettava ennen kuin joukkue saa osallistumisoikeuden seuraaviin viikonlopputurnauksiin. Jos poisjänti tapahtuu viimeisessä turnauksessa, niin määrättyt sanktiot siirtyvät seuraavalle kaudelle. Yhdessä viikonlopputurnauksessa joukkue saa luovuttaa yhden pelin ilman eri rangaistuksia. Luovuttamiseen tarvitaan hyvä syy (esim. pelaajien vähyys, sairastumiset). Asian hyväksymisestä päättää liiton hallitus. Jos joukkue luovuttaa enemmän kuin yhden pelin, tulkitaan sitä samoin kuin koko turnauksesta pois jäntiä. Peli katsotaan luovutetuksi, jos joukkue ei ole pelipaikalla viimeistään puolta tuntia merkityn alkamisajan jälkeen.

Viisitoista minuuttia ennen peliä viidenminuutin pituisen harjoittelun aloittaa se joukkue, jolla on viimeinen kivi ensimmäisessä päässä. Tuomaristo ohjaa harjoittelua siten, että hän ilmoittaa milloin harjoittelu alkaa ja milloin se päättyy. Jos toinen joukkue ei ole paikalla harjoittelun alkaessa, niin toinen joukkue saa automaattisesti ensimmäisen harjoitteluvuoron ja viimeisen kiven ensimmäiseen päähän. Toinen harjoitteluvuoro alkaa välittömästi ensimmäisen harjoitteluvuoron jälkeen. Jos toinen joukkue ei ole saapunut toisenkaan harjoittelun alkamiseen mennessä, se ei saa harjoitella lainkaan vaan peli alkaa välittömästi toisenkin joukkueen saavuttua. Tuomariston täytyy ennen peliä selvittää se, ovatko radat asianmukaisesti hoidetut. Jos esimerkiksi kivetystä ei ole suoritettu, harjoittelun alkaminen siirtyy siihen asti kunnes radat on kokonaisuudessaan hoidettu. Myös pelin alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Liiton nimeämä tuomari tulee erityisesti seuraamaan joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa laittaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.