



SUOMEN CURLINGLIITTO RY
FINNISH CURLING ASSOCIATION

SENIORIEN SM-KISOJEN 2009 SÄÄNNÖT

Kangasniemi 21. - 23.11.2008

Pelijärjestelmä miehet

Kilpailuun osallistuu 14 joukkuetta. Pelisysteeminä on dubble/tripple-cup. Vuoden 2008 seniorien SM-kilpailuihin osallistuneet joukkueet on sijoitettu kaavioon viime vuoden sijoitusten perusteella ja uudet joukkueet on arvottu kaavioon. Cupissa voittaja jatkaa aina omaa kaaviotaan eteenpäin, kunnes saavuttaa voitolla finaalipaikan ja häviäjä putoaa alempaan kaavioon tai lopulta sijoituspeliin.

A- ja B-kaavioiden voittajat kohtaavat finaalissa. Finaalin voittaja on seniorien Suomen mestari 2009 ja saa oikeuden edustaa Suomea seniorien MM-kilpailuissa Uudessa-Seelannissa 25.4.-2.5.2009.

C-kaavion kaksi parasta kohtaavat pronssiottelussa. Muut joukkueet pelaavat vielä yhden tai kaksi sijoitusottelua ratkaisten sijat 5-13.

Pelijärjestelmä naiset

Kilpailuun on ilmoittautunut kaksi joukkuetta. Joukkueet pelaavat karsinnan edustusjoukkueen paikasta paras viidestä –systemillä. Ensimmäinen peli pelataan perjantaina, kaksi lauantaina ja tarvittaessa kaksi sunnuntaina. Karsinnan voittaja saa oikeuden edustaa Suomea seniorien MM-kilpailuissa Uudessa-Seelannissa 25.4.-2.5.2009.

Pelit

Kaikki pelit pelataan 8 pään peleinä voittoon asti. Mikäli tilanne on kahdeksan pelatun pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä.

Joukkueen on aloitettava turnaus neljällä pelaajalla tai joukkueen katsotaan hävinneen ottelun, mutta voi aloittaa seuraavan pelin kolmella pelaajalla.

Liiton nimeämä tuomari tulee erityisesti seuraamaan joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa laittaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. Normaali peliaika on n. 15 minuuttia/pää.

Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen, jolloin joukkue hakee mittalaitteen valmiiksi, varsinkin jos tuomari on kauempana ja joutuu kulkemaan edestakaisin radalla.

Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla.

Pelin voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa peliä varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.

Alkulämmittely ja aloitusheittokilpailu

15 minuuttia ennen pelin merkittyä aloitusaikaa joukkueiden kapteenit suorittavat arvonnin, jonka voittaja saa valita joko kivet joilla pelaa tai joukkueensa alkulämmittelyvuoron. Finaalissa ei kuitenkaan suoriteta arvontaa, vaan A-kaaviosta finaaliin selvinneen joukkueen katsotaan voittaneen arvonnin automaattisesti.

Alkaen 10 minuuttia ennen pelin merkittyä aloitusaikaa joukkueilla on kummallakin neljän (4) minuutin alkulämmittelyaika. Oman alkulämmittelynsä päätyttyä joukkueen yksi pelaaja heittää yhden kiven mahdollisimman lähelle pelipäädyn tee-pistettä. Joukkue, jonka kivi on lähempänä tee-pistettä, saa päättää heittääkö ensimmäisen vai toisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä. Jos kivet ovat yhtä lähellä tai kumpikaan joukkue ei saa kiveä pesäalueelle, joukkueiden kapteenit arpoivat kumpi joukkue heittää ensimmäisen kiven ensimmäisessä päässä.

Tuomariston täytyy ennen peliä selvittää se, ovatko radat asianmukaisesti hoidetut. Jos esimerkiksi kivetystä ei ole suoritettu, alkulämmittelyn alkaminen siirtyy siihen asti kunnes radat on kokonaisuudessaan hoidettu. Myös pelin alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Jos joukkue ei ole paikalla oman alkulämmittelyvuoronsa aikana se menettää alkulämmittelyn ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos alkusarjan perusteella paremmin sijoittunut joukkue ei jatkopeleissä ole paikalla 15 min ennen peliä valitsemassa kiviä, saa ei-myöhästynyt joukkue automaattisesti valita kivet joilla se pelaa.

Asioissa, joista ei määrätä näissä säännöissä sovelletaan curlingin virallisia sääntöjä!

**Suomen Curlingliitto
hallitus
kilpailuvaliokunta**