

# KILPAILUN SÄÄNNÖT

Aloitusotteluparit on arvottu.

**Alkulohko:** Pelataan Schenkel-systeemillä kolme ensimmäistä kierrosta. Samat joukkueet eivät voi kohdata ennen sijoituskierrosta.

Pisteitä jaetaan: voitto 2, tasapeli 1 ja häviö 0.

Pelataan 70 minuuttia ja pää loppuun + 1 pää.

Rankingin määräytyminen: pelipisteet, voitettut päät, omat kivipisteet, kivisuhde. Shenkel-peleissä tasapeli mahdollinen. Luovutus ei ole sallittua.

**Sijoituspelit:** LA iltapäivä ja SU. Sijoituspelit pelataan cup-kaaviolla. Joukkueet jaetaan alkulohkon rankingin mukaan neljään ryhmään: Neljä parhaiten sijoittunutta joukkuetta ratkaisevat sijat 1-4, neljä seuraavaa sijat 5-8, neljä seuraavaa sijat 9-12 ja neljä seuraavaa sijat 13-16.

Esim Ryhmän 1-4: 1. vs 4. ja 2. vs 3. Voittajat pelaavat turnausvoitosta ja hävinneet sijoista 3 ja 4.

Pelataan Kuusi päätä, kaikki pelit pelataan voittoon saakka.

Kapteenit arpovat aloituksen ennen peliä.

## TOURNAMENT RULES

Initial match pairs have been picked randomly.

**Initial group:** Three first rounds are played with schenkel-system. Same teams cannot face each other more than once before ranking rounds.

Points: 2 for win, 1 for draw, 0 for loss.

Matches are played on clock: 70 minutes + end in progress + 1 more end.

Ranking is formed by: Points, ends won, stones for, stone ratio. Draws are possible. No giving up (games are to be played to the end).

**Ranking rounds:** Final placements are determined by last 2 rounds at Saturday evening and Sunday. Raking games are played with cup-system. Teams are divided into 4 groups based on rank of initial group: Four best ranking teams will play for places 1-4, next four for places 5-8, next four for 9-12 and final four for 13-16.

Example group 1-4. First round: 1st vs 4th, 2nd vs 3rd. Second round: winners will play for tournament win and losing teams for placements 3 and 4.

Six end games. Draws are not possible.

Skippers will decide the team with hammer on 1st end with raffle.