



Suomen Curlingliiton alaisten SM-kilpailujen säännöt kaudella 2015-2016

Päivitetty 23.9.2015 -Kilpailuvaliokunta

Säännöt vahvistettu hallituksen kokouksessa. Sarja – ja kilpailumääräykset vahvistetaan ilmoittautumisen jälkeen.

1 Yleistä

Näitä sääntöjä sovelletaan kaikissa Suomen Curlingliiton järjestämissä kilpailuissa, joilla on SM-status. Curlingkausi määritellään alkaneeksi 1.7. ja päättyneeksi 30.6. SM-kilpailuissa sovelletaan sääntöjä noudattaen seuraavaa sääntöhierarkiaa:

1. Kilpailun yhteydessä määritellyt kilpailukohtaiset säännöt
2. Suomen Curlingliiton alaisten curlingin SM-kilpailujen säännöt
3. Maailman curlingliiton (WCF) säännöt

Jos säännöissä ei ole johonkin asiaan liittyen mainintaa, noudatetaan kilpailun tuomarin päätöstä.

2 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus SM-kilpailuihin on kaikilla Suomen Curlingliiton jäsenseuroihin kuuluvilla pelaajilla. Lisäksi pelaajan tulee täyttää SM-kilpailuun ilmoittautumisen päättyessä voimassa olevien Maailman Curlingliiton (WCF) sääntöjen mukainen maan edustusosoikeus. Suomessa asuvat ulkomaalaispelaajat voivat ennen SM-kilpailun ilmoittautumisajan päättymistä hakea oikeutta osallistua erityisluvalla SM-kilpailuun. Oikeutta haetaan Suomen Curlingliiton hallitukselle osoitetulla hakemuksella, ja päätöksen pelioikeudesta tekee kussakin tapauksessa hallitus.

Seniorikisoihin voivat osallistua 50 vuotta täyttäneet pelaajat. Juniorikisoihin voivat osallistua alle 21-vuotiaat pelaajat.

3 Joukkue

Joukkueen tulee kilpailuun ilmoittautumisen yhteydessä nimetä joukkueeseen pelaajat seuraavalla tavalla:

- Miesten ja naisten SM-sarja
 - vähintään neljä (4) ja enintään kuusi (6) pelaajaa
 - miesten II divisioonassa enintään seitsemän (7) pelaajaa
 - **Miesten SM-sarjassa otetaan käyttöön varapelaajasääntö**

Joukkueen varsinaisia ja varapelaajia koskevat säännöt:

1.

Joukkueen tulee ilmoittautumisen yhteydessä nimetä 4 varsinaista pelaajaa. Joukkue voi lisäksi ilmoittaa varapelaajia. Mestaruussarjassa ja I divisioonassa joukkueella voi olla korkeintaan kaksi (2) varapelaajaa, II divisioonassa korkeintaan kolme (3) varapelaajaa.

2.

Pelaaja voi olla yhden kauden aikana varsinainen pelaaja vain yhdessä joukkueessa.

3.

Alemman sarjataso varsinainen pelaaja tai varapelaaja voi olla ylemmän sarjataso varapelaaja.

Kyseinen pelaaja voi kilpailla molemmilla sarjatasoilla, mikäli se on peliohjelman puitteissa mahdollista. Mikäli molemmilla joukkueilla on aikataulutettu pelivuoro samanaikaisesti, joutuu pelaaja valitsemaan kummassa joukkueessa pelaa.

4.

Joukkue voi tarvittaessa nimetä ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen lisää varapelaajia edellä mainitun joukkueen kokorajoituksen ja muiden varapelaajia koskevien sääntökohtien puitteissa. Uusia varsinaisia pelaajia ei voi ilmoittaa ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen. Kaikista kokoonpanomuutoksista on ilmoitettava etukäteen kirjallisesti kilpailuvallioikunnalle.

5.

Pelaaja voi siirtyä varapelaajaksi saman sarjataso toisesta joukkueesta, mikäli ei ole pelannut alkuperäisessä joukkueessaan yhtään peliä.

6.

Ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen alemman sarjataso varapelaajaksi voi lisätä ylemmältä sarjatasolta pelaajan vain, mikäli kyseinen pelaaja ei ole pelannut alkuperäisessä joukkueessa yhtään peliä.

7.

Jos pelaaja on pelannut yhdellä kaudella useammalla eri sarjatasolla, voidaan hänet tulkita seuraavalla kaudella vanhaksi pelaajaksi vain siinä joukkueessa, jonka varsinainen pelaaja hän oli.

- Mixed SM-kilpailut
 - vähintään neljä (4) ja enintään kuusi (6) pelaajaa siten, että samaa sukupuolta olevien pelaajien lukumäärä on kaksi (2) tai kolme (3)
- Mixed Doubles SM-kilpailut
 - yksi (1) mies- ja yksi (1) naispelaaja
- Seniorien SM-kilpailut
 - vähintään neljä (4) ja enintään viisi (5) pelaajaa
- Juniorien SM-kilpailut
 - vähintään neljä (4) ja enintään viisi (5) pelaajaa.

Joukkueen ensimmäisessä ottelussa kyseisessä kilpailussa on oltava paikalla neljä (4) pelaajaa, lukuunottamatta Mixed Doubles -pelimuotoa, jossa jokaisessa ottelussa on oltava paikalla kaksi (2)

pelaajaa. Jokaisen pelaajan on pelattava vähintään yksi kivi. Muussa tapauksessa joukkueen katsotaan luovuttaneen tämän ottelun, mutta joukkue voi pelata myöhemmät ottelut kolmella pelaajalla.

4 Vanha joukkue

4.1

Joukkue katsotaan kilpailujärjestelmän kannalta vanhaksi joukkueeksi mikäli edelliskauden joukkueesta jatkaa vähintään kapteeni ja yksi muu pelaaja (1+1) tai vaihtoehtoisesti kolme muuta pelaajaa (0+3). Tullakseen huomioiduksi vanhan joukkueen muodostavana pelaajana, ko. pelaajan on oltava pelannut vähintään 1/3 joukkueen edelliskauden otteluista. Vanhan joukkueen muodostamisessa kapteeniksi lasketaan se pelaaja, joka on pelannut kapteenina yli puolet ko. joukkueen edelliskauden otteluista. Mixed Doubles -pelimuodossa vanhana joukkueena pidetään pelaavien pelaajien osalta kokonaisuudessaan edellisvuotta vastaavaa joukkuetta. Muut joukkueet ovat kilpailujärjestelmän kannalta uusia joukkueita. Pelaamatonta pelaajaa ei voi hyödyntää vanhan joukkueen muodostamisessa. **Joukkueen pitää pelata ensimmäinen pelinsä (mukaan lukien karsinta) vanhalla joukkueella. Kun joukkue täyttää vanhan joukkueen määritelmän, niin se voi vapaasti nimetä uuden kapteenin.**

4.2 Vanhan joukkueen määrittelyyn liittyvät yleiset periaatteet

Joukkue luetaan oletusarvoisesti aina vanhaksi joukkueeksi, mikäli uusi joukkue täyttää jonkin vanhan joukkueen määritelmän. Mikäli uusi joukkue täyttää kahden vanhan joukkueen määritelmän, voidaan joukkue lukea kummaksi tahansa niistä vanhoista joukkueista, joiden määritelmät joukkue täyttää. Joukkue luetaan oletusarvoisesti rankingissa korkeammalla olevaksi vanhaksi joukkueeksi.

Mikäli kaksi uutta joukkuetta täyttää saman edellisen kauden joukkueen määritelmän, voidaan vain toinen joukkue hyväksyä kilpailuun kyseisen vanhan joukkueen asemalla. Joukkueet sopivat vanhan joukkueen statusten käyttämisestä keskenään. Mikäli joukkueet eivät asiasta pääse sopuun, arvotaan joukkueiden statukset kilpailuvaliokunnan toimesta.

5 Peliasu ja apuvälineet

Joukkueilla tulee olla yhtenäinen peliasu: Kaikilla pelaajilla samanväriset housut ja samanväriset takit. Jos pelaaja pelaa ilman takkia niin paidan pitää olla takin värinen.

Miesten mestaruussarjan joukkueilla ja naisten ylemmän sarjan joukkueilla tulee olla kaksi eriväristä takkia. Joukkueen pelatessa vaaleilla kivillä tulee takkien värin olla vaalea, ja joukkueen pelatessa tummilla kivillä tulee takkien värin olla tumma. Punainen on tumma väri. Kellotetussa pelissä joukkueen pelisuoritus hylätään mikäli joukkue pelaa vääränvärisellä takilla.

Joukkueet voivat hankkia takkia joko omatoimisesti tai liiton yhteistyökumppanin kautta. Jokaiseen pelitakkiin pitää ommella liiton yhteistyökumppanin mainos. Säännön laiminlyönnistä ei seuraa luovutusta vaan ensin huomautus ja sitten tarvittaessa sakkorangaistus.

Heittokepin käyttö on sallittu.

6 Ottelut

Otteluiden pituus eri kilpailuissa ja eri sarjatasoilla:

- Miesten SM-sarja
 - Mestaruussarja, 10 päätä
 - I-divisioona, 8 päätä
 - II-divisioona, 8 päätä
 - Karsinnat, 8 päätä
- Naisten SM-sarja
 - Alkusarja, 8 päätä
 - Ylempi loppusarja, 10 päätä mikäli ottelut kelloitetaan
- Mixed SM-kilpailut, 8 päätä
- Mixed Doubles SM-kilpailut, 8 päätä
- Seniorien SM-kilpailut, 8 päätä
- Juniorien SM-kilpailut, 8 päätä

Kaikki ottelut pelataan voittoon asti. Mikäli tilanne on viimeisen pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä. Kymmenen (10) pään otteluissa on pelattava vähintään kuusi (6) päätä ja kahdeksan (8) pään otteluissa on pelattava vähintään viisi (5) päätä. Pää katsotaan pelatuksi kun pään kaikki 16 kiveä on pelattu. Cup-muotoisissa otteluissa pelattavien päiden lukumäärällä ei ole minimivaatimusta.

Ennen ottelua jokainen joukkue täyttää ottelupöytäkirjaan joukkueen kokoonpanon sekä mahdollisen vaihtopelaajan. Ottelupöytäkirja on oltava täytettynä ennen ensimmäisen harjoittelun alkua. Ottelun jälkeen molempien joukkueiden kapteenit tarkistavat ottelupöytäkirjan ja allekirjoittavat sen.

Jos joukkue vaihtaa pelaajaa kesken ottelun, on siitä ilmoitettava tuomarille. Pelaajavaihto tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Mikäli joukkue jatkaa ottelua kolmella pelaajalla, tulee myös siitä ilmoittaa tuomarille ennen ottelun jatkamista, ja tapahtuma tulee merkitä ottelupöytäkirjaan.

Kilpailun tuomari seuraa joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä, sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa saattaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. Normaali peliaika on n. 15 minuuttia/pää. Mixed doubles –pelimuodossa normaali peliaika on n. 10 min/pää. Joukkueen viimeiset kivet heittäväällä pelaajalla on miettimisaikaa 120 sekuntia ja muilla pelaajilla on miettimisaikaa 70 sekuntia. Kyseisten aikarajojen ylitys on peruste tuomarin huomautukselle joukkueen hitaasta pelistä. Edellämainitut säännöt ajankäytöstä eivät päde, mikäli ottelussa on käytössä pelikellot, jolloin noudatetaan kelloitettuihin peleihin liittyviä sääntöjä.

Mikäli otteluissa on käytössä pelikellot, sovelletaan niiden käytöstä kuten Maailman Curlingliiton (WCF) säännöissä määrätään.

Joukkueet huolehtivat, että tulostaulu on ajantasalla ja pään hävinnyt joukkue merkitsee vastustajan päästä saaman pistemäärän tulostaululle. Joukkueet suorittavat mittaukset omatoimisesti.

Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla.

Ennen ottelua joukkueet tarvittaessa kivettävät radan. Ottelun jälkeen voittanut joukkue moppaa radan. **Viikonlopun viimeisen ottelukierroksen jälkeen joukkueet kantavat oman ratansa kivet ja tulostaulun laatikoihin.**

7 Harjoittelu ja aloitusheittokilpailu

Ennen ottelun alkua, alkaen **15 minuuttia** ennen otteluohjelmaan merkittyä aikaa, kummallakin joukkueella on kuuden (6) minuutin pituinen harjoittelu. Harjoittelun aloittaa otteluohjelmassa ensiksi mainittu joukkue punaisilla kivillä. Jos harjoittelun aloittajaa ja kiviä ei ole ennalta määrätty, suorittavat joukkueet arvonnalla, jonka voittaja saa valita kumpi joukkue harjoittelee ensin. Ensin harjoitteleva joukkue saa valita kivet, joilla pelaa.

Kilpailun tuomaristo ohjaa harjoittelua siten, että se ilmoittaa milloin harjoittelu alkaa ja milloin se päättyy. Myös ottelun alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Harjoitteluvuoron päätyttyä joukkueen valitsema pelaaja heittää tee-heiton mahdollisimman lähelle kotipesän keskipistettä. Aloitusheittokilpailun tulos on kiven etäisyys pesän keskipisteestä senttimetreinä. Jos kivi ei pysähdy pesään, tulee aloitusheittokilpailun tulokseksi pesän säde 185,4 cm. Tuomari mittaa aloitusheittokilpailun tuloksen, mutta tarvittaessa joukkueiden kapteenit voivat mitata aloitusheittokilpailun tuloksen itsenäisesti. Virheellisesti suoritettun tee-heiton seurauksena joukkueen tulokseksi aloitusheittokilpailuun tulee pesän säde 185,4 cm. Joukkue, jonka teeheittokilpailun tulos on pienempi, voittaa aloitusheittokilpailun. Aloitusheittokilpailun voittaneen joukkueen kapteeni saa päättää ottelun aloittajan ensimmäisessä päässä. Jos aloitusheittokilpailu päättyy ratkaisemattomaan, arpoivat joukkueet aloitusheittokilpailun voittajan.

Jos yksikään joukkueen pelaaja ei ole paikalla oman harjoitteluvuoronsa aikana, menettää joukkue harjoitteluvuoron ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos kiviä ei ole määrätty otteluohjelmassa ja niiden arvontaa ei ole suoritettu toisen joukkueen myöhästymisen takia, ei-myöhästynyt joukkue saa automaattisesti valita kivet, joilla se pelaa ja ottelun aloittajan ensimmäisessä päässä.

8 Teeheittokilpailu

Tasavoitoissa olevat joukkueet järjestetään paremmusjärjestykseen ensisijaisesti keskinäisten otteluiden perusteella ja toissijaisesti teeheittokilpailun tuloksen perusteella.

Joukkue suorittaa teeheittokilpailun ensimmäisen ottelun jälkeen (ei kuitenkaan karsintaottelu) siten, että joukkueen jokainen pelaaja heittää yhden kiven mahdollisimman lähelle teepistettä. Jos joukkue pelaa kolmella pelaajalla niin joukkue heittää kolme kiveä. Joukkueen tulos on kolmen parhaan heiton etäisyyksien summa teepisteestä.

9 Sarja- ja kilpailukohtaiset määräykset

9.1 Sarja- ja kilpailumaksut

- miesten mestaruusarja 1500€ + kellotusmaksu 12,5€/peli/joukkue
- miesten I divisioona 1500€
- miesten II divisioona 75€/peli/joukkue, enintään 1500€
- naisten mestaruusarja 50€/peli/joukkue + ylemmässä jatkosarjassa kellotusmaksu 12,5€/peli/joukkue
- seniori SM miehet 300€
- seniori SM naiset 50€/peli/joukkue
- juniori SM pojat 80€
- juniori SM tytöt 20€/peli/joukkue
- pyörätuolicurlingin SM 50€/peli/joukkue
- mixed doubles SM päätetään myöhemmin
- Mixed SM 250€

Miesten SM-sarjassa, naisten SM sarjassa ja mixed -kisoissa juniorijoukkueet maksavat 50% sarja- tai kilpailumaksusta. Joukkueen kaikkien pelaajien tulee olla juniori-ikäisiä.

9.2 Miesten SM-sarja

9.2.1 Karsinta

I karsintaa ei pelata. II karsinnasta kaksi joukkuetta saa paikan mestaruusarjaan. Viime vuoden rankingin mukaan neljä parasta joukkuetta ratkaisevat ensimmäisen paikan. Toinen paikka ratkaistaan A-cupilla. Sen voittaja saa paikan mestaruusarjaan.

I divisioonassa pelaavien joukkueiden karsinnoissa pelaamista keskinäisistä otteluista kaksi (2) viimeisintä lasketaan mukaan varsinaisiksi sarjaotteluiksi.

9.2.2 Mestaruusarja

Pelisysteemi: Kaksinkertainen round robin, kaksinkertainen ylempi loppusarja ja **kaksinkertainen alempi loppusarja**. Alkusarjan jälkeen pelataan tasavoitoissa olevien joukkueiden kesken tiebreak-ottelut ylemmän ja alemman loppusarjan joukkueiden selvittämiseksi. Loppusarjan jälkeen sijat 1, 2, 3 ja 5 ratkaistaan tarvittaessa tiebreak-otteluilla. Sijoilla 1-5 olevat joukkueet saavat suoran paikan

kauden 2016-2017 mestaruussarjaan.

9.2.3 I divisioona

Pelisysteemi: Kaksinkertainen round robin, kaksinkertainen ylempi loppusarja ja **kaksinkertainen alempi loppusarja**. Alkusarjan jälkeen pelataan tasavoitoissa olevien joukkueiden kesken tiebreak-ottelut ylemmän ja alemman loppusarjan joukkueiden selvittämiseksi. Loppusarjan jälkeen sijat 1 ja 5 ratkaistaan tarvittaessa tiebreak-otteluilla. I divisioonan voittaja nousee mestaruussarjaan kaudeksi 2016-2017. Sijoilla 2-5 olevat joukkueet saavat suoran paikan kauden 2016-2017 II karsintaan.

9.2.4 II divisioona

Pelisysteemi: Kaksinkertainen round robin. Sarjan voittaja saa paikan kauden 2016-2017 II karsintaan. Voittaja ratkaistaan tarvittaessa tiebreak -otteluluilla.

9.3 Naisten SM-sarja

Pelisysteemi: Yksinkertainen alkusarja, jonka perusteella neljä parasta joukkuetta selviää ylempään loppusarjaan. Alempaa loppusarjaa ei pelata. Jos joukkueet ovat tasapisteissä alkusarjan jälkeen, niin pelataan tie break -ottelu.

Ylemmässä loppusarjassa pelataan kaksikertainen sarja. Mitalisijat ratkaistaan tarvittaessa tie break -peleillä.

9.4 Seniori SM

Seniori SM -kisojen miesten ja naisten sarjojen voittajat saavat edustuspaikan Senioreiden MM-kisoihin, jotka pidetään 16-23.4 Karlstadissa, Ruotsissa. Sen lisäksi voittajat yleensä kutsutaan epävirallisiin EM-kisoihin, jotka pidetään syksyisin Skotlannissa.

Miesten pelisysteemi:

Karsintasturnausta ei ole. Kaikki joukkueet pelaavat samassa turnauksessa.

Joukkueet on jaettu neljään lohkoon. Lohkoissa pelataan yksinkertainen ottelukierros (3-4 peliä / joukkue). Lohkojen kaksi parasta selviytyy jatkopeleihin. Joukkueiden ollessa tasapisteissä jatkopaikka ratkaistaan tie break -ottelulla. Sijat 9-19 määräytyvät seuraavasti: ensin voittojen määrä ja toiseksi t-heittoisan tulos.

Jatkopeleissä pelataan kahdeksan joukkueen A-cup (= tappiosta ulos). Sijat 4-8 määräytyvät t-heittoisan tuloksen perusteella.

Naisten pelisysteemi:

Joukkueet pelaavat yksinkertaisen runkosarjan (= 3 peliä / joukkue). Kaksi parasta joukkuetta pelaavat finaalissa ja kaksi muuta pronssipelissä. Jos joukkueet ovat tasapisteissä runkosarjan jälkeen niin sijoitukset määräytyvät seuraavasti: keskinäisten ottelujen pisteet ja t-heittoisan tulos.

9.5 Juniori SM

Junioreiden SM-kisojen poikien ja tyttöjen sarjojen voittajat saavat edustuspaikan Junioreiden MM-karsintaan, jotka pidetään 3-9.1 Lohjalla.

Pelisysteemi:

Poikien ja tyttöjen joukkueet pelaavat samassa sarjassa. Joukkueita on yhteensä kolme.

Pojat pelaavat ensin edustuspaikasta paras kolmesta -systeemillä (kaksi voittoa). Viimeisin keskinäinen peli lasketaan mukaan SM-turnaukseen. SM-turnauksessa pelataan yksinkertainen sarja. Tasapisteissä pelataan tarvittaessa tie break -ottelu.

9.6 Pyörätuolicurlingin SM

Jos joukkueita ilmoittautuu kolme tai enemmän, niin turnauksella on SM-arvo. **Tällä kaudella kisoja ei järjestetä vähäisen osallistujamäärän vuoksi**

Pyörätuolicurlingin suomenmestaruuskilpailuissa sovelletaan sääntöjä seuraavasti:

1. Joukkueet voivat koostua kolmesta tai neljästä pelaajasta
2. Joukkueissa ei tarvitse olla molemmat sukupuolet edustettuina
3. Joukkueessa voi olla 1 vammaton pelaaja (eli pelaajan ei tarvitse täyttää kansainvälisen curlingliiton pyörätuolicurling -luokittelun ehtoja), mutta pelaaminen kuitenkin tapahtuu pyörätuolista käsin

Muilta osin Pyörätuolicurlingin suomenmestaruuskilpailuissa noudatetaan maailman curlingliiton (WCF) sääntöjä

9.7 Mixed Doubles SM

Mixed Doubles SM -kisojen voittaja saa edustuspaikan MM-kisoihin. Kisat järjestetään Karstadissa, Ruotsissa.

Liiton syyskokouksessa päätetään miten olympiakisojen edustuspaikka ratkaistaan.

9.8 Mixed SM

Mixed SM-kisojen voittaja saa edustuspaikan Mixed MM-kisoihin. Kisojen ajankohta ja paikka eivät ole vielä tiedossa. Tarkempi pelisysteemi selviää, kun lopullinen joukkuemäärä on tiedossa. Viime vuoden neljä parasta joukkuetta sijoitetaan, sijoitetulla joukkueella pitää olla vanhan joukkueen status.

10 Kurinpitosäännöt

SM-kilpailuihin ilmoittautuessaan joukkue sitoutuu noudattamaan kilpailun sääntöjä ja täyttämään kilpailun joukkueelle asettamat velvoitteet. Joukkueelle voidaan määrätä sääntöjen noudattamatta jättämisestä sanktioita.

Epäselvissä tilanteissa ratkaisun sääntötulkinnasta tekee kilpailun yhteydessä kilpailun tuomari. Muissa tapauksissa asia käsitellään tarvittaessa Curlingliiton hallituksessa. Hallituksen päätöksestä valitustie kulkee urheilun oikeusturvalautakuntaan.

10.1 Luovutukset

Otteluiden uudelleen aikatauluttaminen alkuperäisestä aikataulusta poiketen joukkueiden pyynnöstä on mahdollista, ja se tapahtuu aina kirjallisesti kaikkien asianosaisten suostumuksella sekä kilpailuvaliokunnan myötävaikutuksella.

Ilmoittautuessaan SM-kilpailuun joukkue sitoutuu pelaamaan kaikki sille myöhemmin julkaistavassa otteluohjelmassa osoitetut ottelut. Jos joukkue ei saavu johonkin otteluun tai lopettaa sen ennen kuin kilpailussa määritelty pelattavien päiden lukumäärän minimivaatimus on täyttynyt tai jollain muulla tavalla aiheuttaa toiminnallaan ottelun mitätöinnin, katsotaan sen luovuttaneen ottelun.

Ensimmäisestä kauden aikana ilman perusteltua syytä luovutetusta ottelusta määrätään joukkueelle maksimissaan 300 euron sakko. Maksu on maksettava kahden viikon kuluessa sen määräämisestä tai joukkue suljetaan kilpailusta. Joukkueelle asetetaan kilpailukielto neljän vuorokauden kuluttua rangaistukseen johtaneesta luovutuksesta ja kilpailukielto raukeaa kun luovutuksesta seurannut sakko on maksettu.

Samassa SM-kilpailussa tapahtuvasta toisesta luovutuksesta saman kauden aikana määrätään joukkueelle 300 euron sakko, jonka lisäksi joukkue suljetaan kilpailusta. Kilpailusta suljetun joukkueen otteluohjelmaan merkityt loput ottelut tulkitaan luovutetuiksi. Joukkue on kilpailusta sulkemisesta huolimatta velvollinen maksamaan kilpailun osallistumismaksun täysimääräisenä. Lisäksi kilpailusta suljettua joukkuetta kohdellaan seuraavalla kaudella uutena joukkueena kyseisessä kilpailussa.

Mikäli joukkue ei maksa sakkoja, evätään joukkueen pelaajilta osallistumisoikeus Suomen Curlingliiton järjestämiin kilpailuihin kunnes joukkueelle määrätyt sakot on maksettu.

Joukkueen on mahdollista luovuttaa ottelu ilman sanktioita, jos ottelun luovuttamiselle on perusteltu syy (esim. ylivoimaiset esteet, kuten sairastumiset, loukkaantumiset ym). Asian hyväksymisestä päättää kilpailuun nimetty tuomari, ja tarvittaessa asiasta on toimitettava tuomarille lääkärintodistus tai muu vastaava dokumentti. **Luovutettua ottelua ei pelata uudestaan.**

10.2 Sääntörikkomukset

Sääntöihin liittyvistä rikkomuksista kilpailuun nimetty tuomari ensin huomauttaa joukkuetta. Jos rikkomus toistuu, niin tuomari raportoi asiasta kurinpitovaliokunnalle, joka voi määrätä joukkueelle maksimissaan 300€ sakon sääntörikkomuksen johdosta.

Rikkomuksia ovat

- pöytäkirjan täytön laiminlyönti
- hidas pelaaminen
- yhtenäisen peliasun puuttuminen
- sopimaton käytös ja kielenkäyttö
- tuomarin arvovallan kyseenalaistaminen tai tuomarin määräysten noudattamatta jättäminen
- pelaaminen päihtyneenä tai alkoholin käyttö pelin aikana

10.3 Myöhästymiset

Jos yksikään joukkueen pelaajista ei ole paikalla otteluohjelmaan merkittynä aikana radan ollessa vapaana ja valmiina pelaamiseen, voi paikalla olevan joukkueen kapteeni pyytää kilpailuun nimettyä tuomaria toteamaan tilanteen.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan alle 15 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen ensimmäisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Ensimmäinen pää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven toisessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa vastustajajoukkueen olevan yli 15 minuuttia, mutta alle 30 minuuttia myöhässä, merkitsee hän tulostaululle yhden pisteen myös toisen pään kohdalle paikalla olevan joukkueen eduksi. Kaksi päää katsotaan pelatuksi ja ei-myöhästynyt joukkue saa heittää viimeisen kiven kolmannessa päässä.

Mikäli tuomari toteaa joukkueen olevan yli 30 minuuttia myöhässä, katsoo hän ottelun luovutetuksi. Mikäli kumpikaan joukkue ei ole paikalla, katsotaan molemmat joukkueet hävinneiksi ja luovuttaneiksi. Luovuttanutta joukkuetta (tai luovuttaneita joukkueita) rangaistaan edellä mainituilla sanktioilla, mikäli syytä ei ole tuomarin hyväksymä perusteltu syy.

Suomen Curlingliiton hallitus
Kilpailuvaliokunta