



SUOMEN CURLINGLIITTO RY
FINNISH CURLING ASSOCIATION

SENIORIEN SM-KISOJEN 2008 SÄÄNNÖT

Vierumäki 4.-6.1. 2008

Pelijärjestelmä

Kilpailuun osallistuu 12 miesten joukkuetta, jotka on sijoitettu viime vuoden tulosten perusteella ja/tai arvottu kahteen kuuden joukkueen alkulohkoon. Kummassakin lohossa pelataan yksinkertainen sarja. Joukkueet sijoitetaan alkusarjan jälkeen paremmuusjärjestykseen lohkon sisällä voitto-häviösuhteen perusteella. Kahden tai useamman joukkueen ollessa tasavoitoissa joukkueet sijoitetaan paremmuusjärjestykseen ensisijaisesti keskinäisten otteluiden ja toissijaisesti tee-heittokilpailun perusteella. Tee-heittokilpailulla tarkoitetaan tässä joukkueen alkusarjan pelejä edeltävien aloituskisojen tee-heittojen yhteenlaskettua tulosta. Tasavoitoissa olevaa joukkuetta ei kuitenkaan pudoteta välieristä kuin asettamalla joukkue pelaamaan yksi tai kaksi kierrosta tie-break otteluita, riippuen tasavoitoissa olevien joukkueiden määrästä.

Kummankin alkulohkon kaksi parasta joukkuetta jatkavat välieriin, joissa lohkon A voittaja kohtaa lohkon B kakkosen ja lohkon B voittaja lohkon A kakkosen. Välierien voittajat kohtaavat finaalissa ja häviäjät pronssiottelussa. Finaalin voittaja on seniorien Suomen mestari 2008 ja saa oikeuden edustaa Suomea seniorien MM-kilpailuissa Vierumäellä 8.-16.3. 2008.

Lohkojen kolmoset ja neloset pelaavat ristiin sijoista 5-8. Parien voittajat ratkaisevat sijat 5-6 ja häviäjät sijat 7-8. Lohkojen vitoset pelaavat vastakkain sijoista 9-10 ja kuutoset sijoista 11-12. Muista kuin sijoituksesta alkulohkon kahden parhaan joukkoon ei pelata tie-breakeja.

Pelit

Kaikki pelit pelataan 8 pään peleinä voittoon asti. Mikäli tilanne on kahdeksan pelatun pään jälkeen tasan, pelataan tarvittava määrä jatkopäitä.

Liiton nimeämä tuomari tulee erityisesti seuraamaan joukkueiden ajankäyttöä. Tarvittaessa tuomari huomauttaa ensin hitaasta pelistä. Sen jälkeen hän tarvittaessa ilmoittaa heittovuorossa olevalle pelaajalle, että tällä on 30 sekuntia aikaa laittaa kivi liikkeelle, tai muuten kivi poistetaan pelistä. Normaali peliaika on n. 15 minuuttia/pää.

Joukkueiden on mahdollista suorittaa mittaukset omatoimisesti tai pyytää tuomaria suorittamaan mittauksen, jolloin joukkue hakee mittalaitteen valmiiksi, varsinkin jos tuomari on kauempana ja joutuu kulkemaan edestakaisin radalla.

Joukkueiden kapteenien on kiinnitettävä huomiota pelaajien oikeaan sijaintiin radalla heittovuoron ollessa vastustajalla.

Pelin voittanut joukkue on velvollinen tekemään radan valmiiksi seuraavaa peliä varten annetun ohjeistuksen mukaisesti.

Liiton nimeämä tuomari ratkaisee sääntötulkinnat kaikissa epäselvissä tapauksissa.

Alkulämmittely ja aloitusheittokilpailu

Ennen pelin alkua (**alkaan 15 minuuttia ennen peliohjelman merkittyä aikaa**) kummallakin joukkueella on neljän minuutin pituinen alkulämmittely, jonka aloittaa se joukkue, jolle on otteluohjelmassa määrätty tummanväriset kivet (tummuusjärjestys sininen-punainen-vihreä-keltainen). Kilpailun tuomaristo ohjaa alkulämmittelyä siten, että se ilmoittaa milloin alkulämmittely alkaa ja milloin se päättyy.

Jatkopeleissä joukkue, jolla oli alkusarjan jälkeen parempi voitto-häviösuhde tai toissijaisesti parempi tee-heittokilpailun tulos, päättää 15 minuuttia ennen peliohjelman merkittyä aikaa kummilla kivillä se pelaa. Alkulämmittely seuraa tämän jälkeen normaalisti, eli tummilla kivillä pelaava joukkue aloittaa.

Oman alkulämmittelynsä päätyttyä joukkueen yksi pelaaja heittää yhden kiven mahdollisimman lähelle pelipäädyn tee-pistettä. Joukkueen kapteenin on huolehdittava, että tuomari mittaa heiton etäisyyden tee-pisteestä ja kirjaa sen ylös. Joukkue, jonka kivi on lähempänä tee-pistettä, saa päättää heittääkö ensimmäisen vai toisen kiven ottelun ensimmäisessä päässä. Jos kumpikaan joukkue ei saa kiveä pesäalueelle, joukkueiden kapteenit arpoivat kumpi joukkue heittää ensimmäisen kiven ensimmäisessä päässä.

Tuomariston täytyy ennen peliä selvittää se, ovatko radat asianmukaisesti hoidetut. Jos esimerkiksi kivetystä ei ole suoritettu, alkulämmittelyn alkaminen siirtyy siihen asti kunnes radat on kokonaisuudessaan hoidettu. Myös pelin alkamisesta ilmoittaa tuomaristo.

Jos joukkue ei ole paikalla oman alkulämmittelyvuoronsa aikana se menettää alkulämmittelyn ja häviää aloitusheittokilpailun. Jos alkusarjan perusteella paremmin sijoittunut joukkue ei jatkopeleissä ole paikalla 15 min ennen peliä valitsemassa kiviä, saa ei-myöhästynyt joukkue automaattisesti valita kivet joilla se pelaa.

Asioissa, joista ei määrätä näissä säännöissä sovelletaan curlingin virallisia sääntöjä!

**Suomen Curlingliitto
hallitus
kilpailuvaliokunta**